

Proyecto:

“MI REGIÓN APRENDE JUGANDO”

DESARROLLO DE COMPETENCIAS
PARA EL SIGLO XXI EN ESCOLARES
Y PROFESORES DE LA REGIÓN DEL BIOBÍO
POR MEDIO DE APRENDER JUGANDO
2019-2020

INFORME FINAL
diciembre 2020

Proyecto apoyado por

Mo.0
MOMENTO CERO®

 fundación
entrepreneur



CORFO

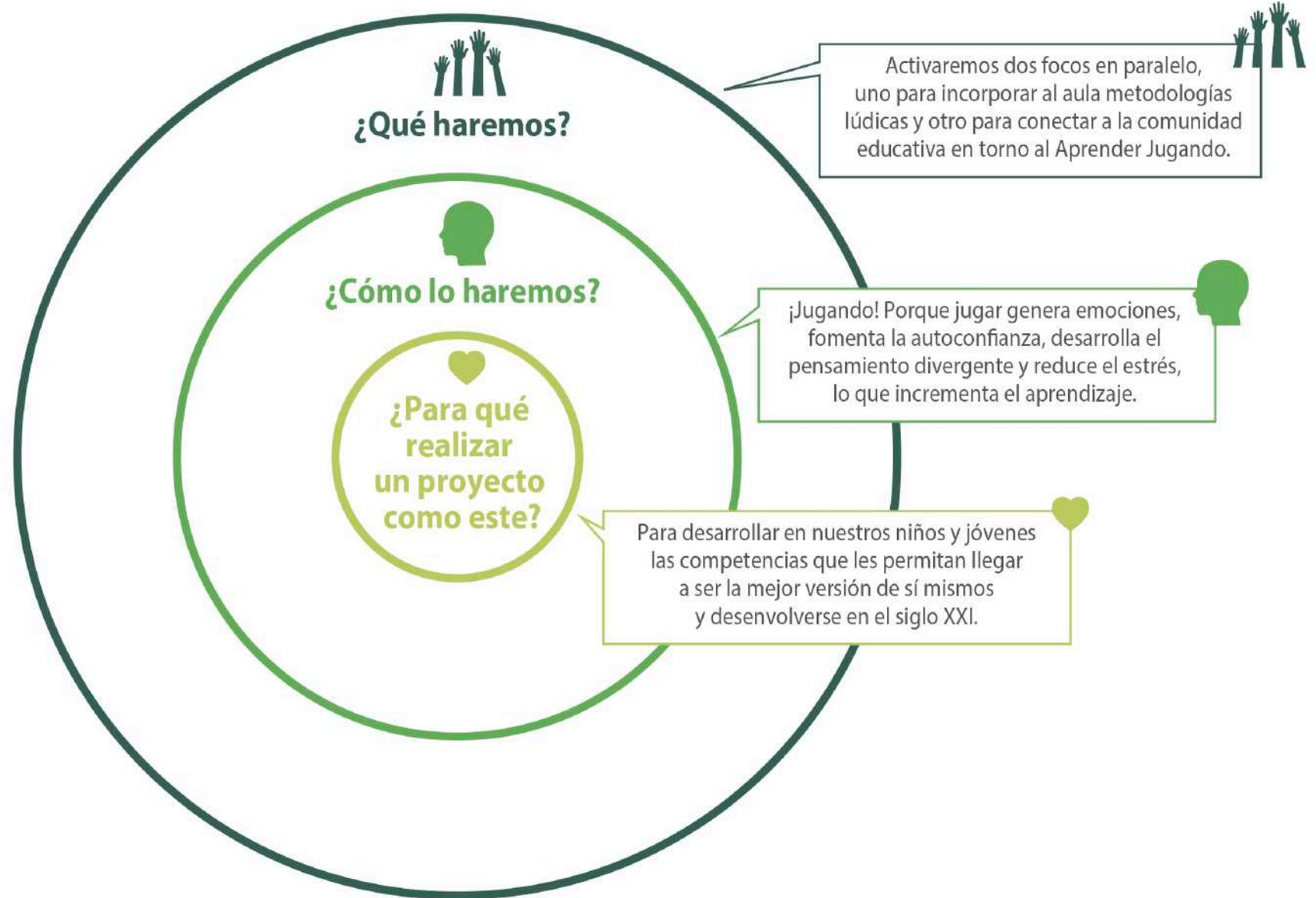
GOBIERNO
REGIONAL

REGION DEL
BIOBIO

CONTENIDO

GENERAL	SEMINARIO	CERTIFICACIONES	ENTREGA DE MATERIAL	COMUNIDAD <ul style="list-style-type: none">• Ciclo webinars• Charla Kenneth Gent• App Aprendo Jugando	TORNEOS DIGITALES <ul style="list-style-type: none">• Digitalización• Capacitación• Profesores• Sesiones de juego• Torneo FinanCity Online• Torneo Plan Online	ENTREGA DE JUEGOS	GLOBAL GIVING	EDUTEN	ANEXOS

EL PROPÓSITO QUE NOS REÚNE EN ESTE PROYECTO



RESUMEN PRINCIPALES INDICADORES

> BENEFICIARIOS

COMPROMETIDOS Y LOGRADOS



300

ESTUDIANTES
COMPROMETIDOS

1.486

ESTUDIANTES
PARTICIPANTES

30

COLEGIOS
COMPROMETIDOS

50

PROFESORES
COMPROMETIDOS

110

PROFESORES
PARTICIPANTES

40

COLEGIOS
PARTICIPANTES

80

DIRECTIVOS
COMPROMETIDOS

92

DIRECTIVOS
PARTICIPANTES

GENERAL

PROFESORES PARTICIPANTES EN LAS CAPACITACIONES ESTÁN “DE ACUERDO” O “MUY DE ACUERDO” CON:

“La actividad realizada aporta considerablemente a mi desarrollo personal/ profesional.”

65%
RESULTADO
COMPROMETIDO

100%
RESULTADO
OBTENIDO

“Incorporar metodologías lúdicas en el establecimiento aporta al desarrollo y entorno escolar.”

65%
RESULTADO
COMPROMETIDO

100%
RESULTADO
OBTENIDO

ESTUDIANTES ESCOLARES PARTICIPANTES EN EL TORNEO ESTÁN “DE ACUERDO” O “MUY DE ACUERDO” CON:

“Las actividades realizadas fueron muy buenas.”

65%
RESULTADO
COMPROMETIDO

92,3%
RESULTADO
OBTENIDO

CICLO DE WEBINARS

50%
DE LOS PROFESORES
CERTIFICADOS ASISTIÓ
AL MENOS A UN WEBINAR

433
INSCRITOS

1.099

TOTAL DE ASISTENTES
AL CICLO DE WEBINARS

ENTREGA DE MATERIALES TOTALES CONSIDERADOS EN EL PROYECTO

Recursos para el aprendizaje de **finanzas personales e iniciativa emprendedora**, a partir de los cuales se desarrolló el proyecto.



312

JUEGOS
EL PLAN BILIGÜE



312

JUEGOS
FINANCITY BILINGÜE



100

LIBROS
MENTALIDAD LÚDICA,
PARA CREAR, EDUCAR,
EMPRENDER E INNOVAR



100

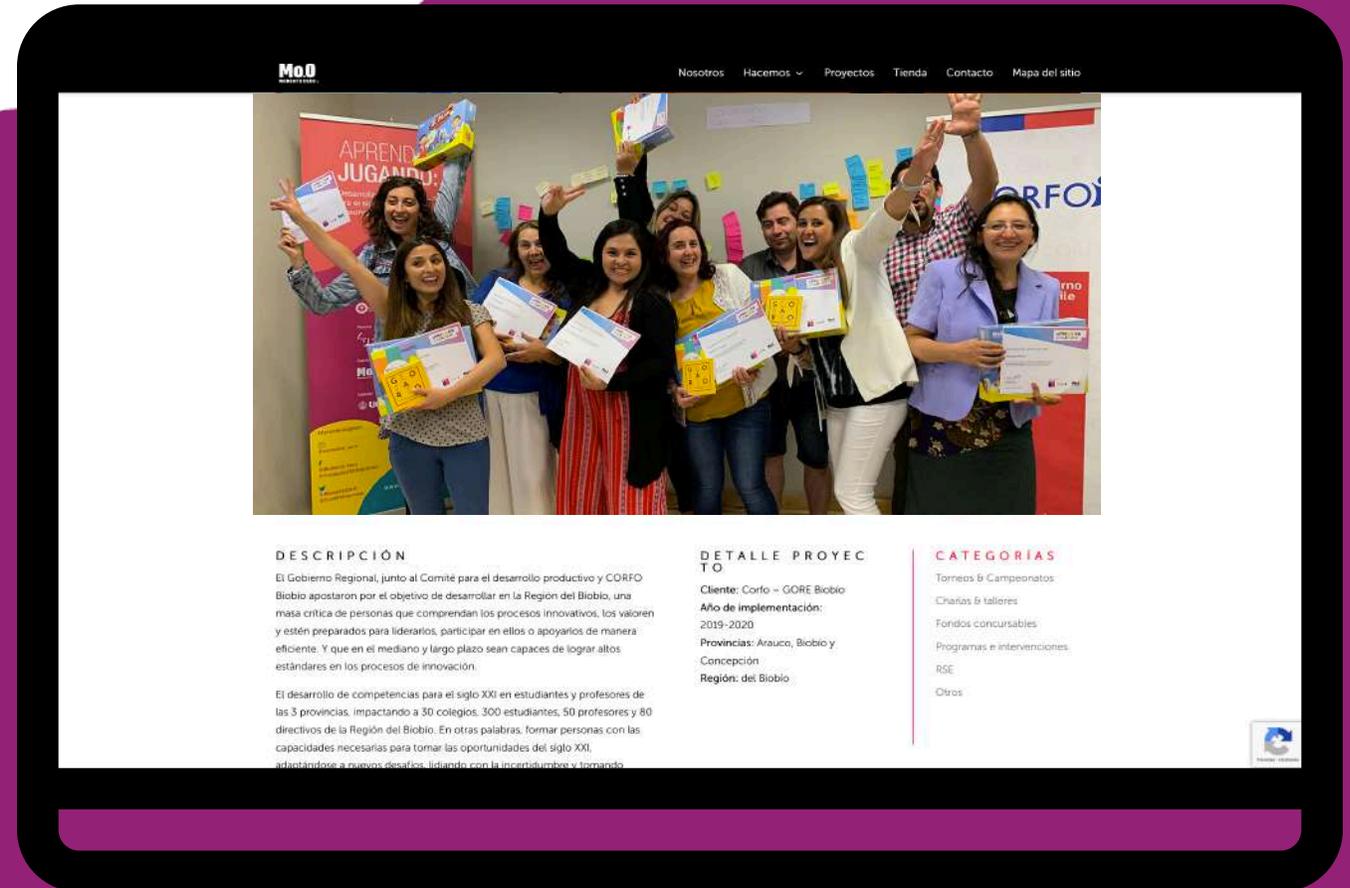
GLOSARIOS HABLEMOS
DE EMPRENDIMIENTO E
INNOVACIÓN

REGISTRO PÚBLICO

DE TODAS LAS ACTIVIDADES
QUE SON PARTE DEL PROYECTO

Toda la información de las actividades realizadas en el marco del proyecto están disponibles como registro en la web de Momento Cero.

<http://momentocero.cl/project/mi-region-aprende-jugando-corfo-gore-biobio/>



“Los científicos han determinado recientemente que se necesitan aproximadamente 400 repeticiones para crear una nueva sinapsis en el cerebro, a menos que se haga con el juego, en cuyo caso, ¡toma entre 10 y 20 repeticiones!”

Fuente:

Dra. Karen Purvis

PhD en psicología del desarrollo de TCU In Fort Worth, Texas, USA

ACCIÓN	FECHA PROGRAMADA	FECHA REAL	MOTIVO CAMBIO
1. Seminario Aprender Jugando	Octubre 2019	Noviembre 2019	Contingencia nacional.
2. Participación Olimpiadas Aprender Jugando	Noviembre 2019	N/A	Suspensión por contingencia nacional, foco en realizar el Seminario.
3. Certificación facilitadores en juegos “El Plan: la aventura de emprender” y “FinanCity Bilingüe”	Diciembre 2019	Enero 2020	Contingencia nacional.
Fomento y acompañamiento de la comunidad de profesores (ADICIONAL)	Enero 2020	Enero 2020 - a la fecha	N/A
Aplicación (App) Aprendo Jugando (ADICIONAL)	Mayo 2020	Mayo 2020	N/A
Envío de juegos a cada colegio según la cantidad de estudiantes con los que cada profesor trabajará.	Marzo 2020	Marzo 2020	Hay envíos pendientes a la espera de que haya alguien en el colegio para que recepcione los juegos.
4. Formación de monitores en juegos “El Plan: la aventura de emprender” y “FinanCity Bilingüe”	Marzo 2020	Actividad será reemplazada por Mentorías online con cada profesor.	Suspensión actividades presenciales a nivel país por COVID-19.
Videos explicativos para aprender a jugar (ADICIONAL)	Abril 2020	Abril 2020	N/A



ACCIÓN	FECHA PROGRAMADA	FECHA REAL	MOTIVO CAMBIO
<p>5. Primer informe Semestral.</p> <p>El día 17 de abril se hace envío de informe oficial de avance de proyecto correspondiente a los 6 primeros meses luego de la firma del contrato.</p> <p>El 20 de mayo de 2020 se recibe Carta nº 666 que formaliza la aceptación del informe sin observaciones por parte de CORFO a la rendición realizada luego de 6 meses de implementación del proyecto (anexo 1).</p>	Abril - mayo 2020	Abril - mayo 2020	N/A
<p>6. Elaboración de la estrategia para el plan de "Mentorías Personalizadas" (ADICIONAL).</p>	Abril 2020	Abril 2020	N/A
<p>7. AJUSTE DE ACTIVIDADES</p> <ul style="list-style-type: none"> - El día 27 de abril se formalizan los ajustes de actividades en proyecto "Mi región Aprende Jugando" para responder a la contingencia del COVID-19. - Se envía Carta nº 580 a Macarena Vera Messer, Directora Ejecutiva del Comité de Desarrollo Productivo Biobío. - El día 12 de mayo se recibe Carta nº 587 con la aprobación de las modificaciones planteadas para el proyecto de Biobío. (anexo 2). 	Abril - mayo - septiembre 2020	Abril - mayo - septiembre 2020	N/A
<p>8. Inicio del plan de "Mentorías Personalizadas". Llamado nº 1 a todos los profesores (ADICIONAL).</p>	Mayo 2020	Mayo 2020	N/A

ACCIÓN	FECHA PROGRAMADA	FECHA REAL	MOTIVO CAMBIO
<p>9. ADICIONAL Inicio de ciclo de Webinars para profesores.</p> <p>Mayo: - Miércoles 20: “Mentalidad lúdica y juego, poderosos aliados en el contexto actual”, por el co-fundador de Momento Cero Kenneth Gent. - Miércoles 27: “¿Cómo logré que en mi colegio se aprendiera jugando con FinanCity y El Plan?”, por Cristián Orrego docente y jefe de la unidad técnica pedagógica del Instituto Obispo Silva Lezaeta.</p> <p>Junio: - Miércoles 10: Aprendo Jugando educación financiera por Carla Arellano co-fundadora de Momento Cero. - Miércoles 24: Caso de éxito 2 (República Dominicana). ¿Cómo logré que en mi país se aprendiera jugando con FinanCity y El Plan?, por Rosario Arostegui, Consultora empresarial.</p> <p>Julio: - Miércoles 08 de julio: Lanzamiento App y Premio Aprendo Jugando. - Miércoles 15 de julio: "Juego El Plan, ¿Para qué creamos este juego? Historia y anécdotas de desarrollo". - Miércoles 22 de julio: Actividades a partir del juego El Plan y FinanCity. - Miércoles 29 de julio: Caso de éxito 3 (Uruguay). ¿Cómo logramos que en nuestro país se aprendiera jugando con FinanCity y El Plan?</p> <p>Agosto: - Miércoles 12 de agosto: “Conoce EDUTEN, la plataforma #1 en Finlandia para el aprendizaje de las matemáticas”. - Martes 18 de agosto: “El rol de la tecnología en la educación” - Mesa TIC’S Ñuble (ADICIONAL). - Miércoles 19 de agosto: Caso de éxito 4. (Bolivia) ¿Cómo logré que en mi país se aprendiera jugando con FinanCity y El Plan? - Miércoles 26 de agosto: ¿Cómo organizo un campeonato de emprendimiento o alfabetización financiera en mi colegio?</p>	<p>Mayo - Agosto 2020</p>	<p>Mayo - Agosto 2020</p>	<p>N/A</p>



ACCIÓN	FECHA PROGRAMADA	FECHA REAL	MOTIVO CAMBIO
<p>10. PLAN PILOTO: PROFESORES RECIBEN JUEGO EN EL QUE NO SE CERTIFICARON PARA APRENDERLO DE MANERA AUTODIDACTA EN SUS CASAS Profesores que cumplían las condiciones fueron merecedores del envío a sus casas de una unidad del juego en el cuál no se certificaron, para aprenderlo de modo autodidacta y sumarlo a su repertorio para intencionalarlo en sus clases (ADICIONAL).</p>	Junio - julio 2020	Junio - julio 2020	N/A
<p>11. SESIÓN DE JUEGO REMOTA Pía Pacheco lidera sesión de juego FinanCity con profesoras Marlenys Gutierrez del Colegio Huertos Familiares y Roczana Jarpa de la Escuela España, profesoras elegidas para el plan piloto: Profesores reciben juego en el que no se certificaron, para aprenderlo de manera autodidacta en sus casas.</p>	Junio 2020	Junio 2020	N/A
<p>12. EDUTEN A partir de julio comenzamos a ser representantes exclusivos para Chile de Eduten, herramienta finlandesa para el aprendizaje de las matemáticas basada en juegos y gamificación. Dentro de nuestros principales focos está en hacer beneficiarios del piloto de un mes a los establecimientos participantes del proyecto “Mi región Aprende Jugando”(ADICIONAL). Durante julio concretamos reuniones para presentar Eduten al director de la Escuela Penco, Joan Manuel Gatica, la directora de la Escuela España, Patricia Mella y la directora de la Escuela República de Alemania, Dalila Muñoz. El colegio Terraustral Montessori ya participó del piloto y realizó el cierre del piloto el lunes 10 de agosto.</p>	Julio - agosto 2020	Julio - agosto 2020	N/A
<p>13. APLICACIÓN APRENDO JUGANDO Lanzamiento oficial en el webinar del día 8 de julio.</p>	Julio 2020	Julio 2020	N/A
<p>14. FINANCITY ONLINE A partir del día 27 de julio comenzó a estar disponible para jugar online nuestro juego FinanCity en Tabletopia (ADICIONAL).</p>	Julio 2020	Julio 2020	N/A
<p>15. LLAMADO A PROFESORES A través de los llamados se detectaron nuevos profesores para ser parte del plan piloto: “Profesores reciben el juego en que no se certificaron para aprenderlo de manera autodidacta”. Se integraron al piloto los profesores Fernando Álvarez de la Escuela Rosita Renard y Francisco Del Pino del Colegio Amanecer. Fueron 7 horas de llamados para motivar a los profesores.</p>	Julio 2020	Julio 2020	N/A

ACCIÓN	FECHA PROGRAMADA	FECHA REAL	MOTIVO CAMBIO
<p>16. TALLER LUDUTECH MANAGEMENT Los días 27 y 28 de julio se llevó a cabo el taller del Software LuduTech Management, donde participaron 13 profesores en total ambos días. La sesión quedó grabada por Zoom y el video se envió a los asistentes.</p>	Julio 2020	Julio 2020	N/A
<p>17. REUNIÓN PARA COORDINAR APARICIÓN DEL PROYECTO EN PRENSA El día jueves 27 se trabajó en coordinación con CORFO para darle realce comunicacional a los logros conseguidos a lo largo del proyecto previo al término del mismo. Se generaron algunas publicaciones en medios regionales con la visión de acercar lo máximo posible a la comunidad el conjunto de desarrollo de productos digitales de libre acceso y gratuitos que se han generado. Se llegó al acuerdo de no pagar por las publicaciones dado el potencial noticioso de lo que ha sido el proyecto.</p> <p>1) REGISTRO DEL PROYECTO "MI REGIÓN APRENDE JUGANDO": - http://momentocero.cl/project/mi-region-aprende-jugando-corfo-gore-biobio/</p> <p>2) PÁGINA WEB LICEO BICENTENARIO DE EXCELENCIA POLIVALENTE SAN NICOLÁS: - https://www.liceosannicolas.cl</p> <p>3) MARTES 18 DE AGOSTO: Webinar "Uso de la tecnología en la educación (Mesa de la Región del Ñuble en que participó el Liceo de San Nicolás y muestra su experiencia utilizando la plataforma gamificada Eduten Finland Math): - Video: https://www.youtube.com/watch?v=zj-ZaoxGwMo</p> <p>4) JUEVES 20 DE AGOSTO: Noticia de la visita del Presidente Piñera y del Ministro de Educación al Liceo Bicentenario de San Nicolás: - https://www.24horas.cl/regiones/nuble/presidente-pinera-anuncia-100-nuevos-liceos-bicentenarios-el-secreto-del-exito-es-el-compromiso-4401471</p> <p>5) WEB EN QUE ESTÁ DISPONIBLE EL JUEGO FINANCITY ONLINE: - https://tabletopia.com/games/financity</p>	Agosto 2020	Agosto 2020	N/A

ACCIÓN	FECHA PROGRAMADA	FECHA REAL	MOTIVO CAMBIO
<p>18. WEBINARS Y CHARLAS</p> <p>El día miércoles 5 de agosto se llevó a cabo el webinar de MentorPro “Cómo usar el juego para crear vínculos y motivar a nuestros alumnos” junto a Kenneth Gent CEO de Momento Cero, Roczana Jarpa profesora de Ciencias Naturales de la Escuela España, participante del proyecto Mi Región del Biobío Aprende Jugando y Constanza Hurtado de Theraplay. Asistieron más de 300 personas. El día martes 18 se llevó a cabo el webinar “El rol e la tecnología en la educación” en conjunto a Universidad del Biobío, Mesa TIC S de Ñuble y el Director del Liceo de Excelencia Polivalente San Nicolás de Ñuble quien implementó EDUTEN en su establecimiento y habló de la plataforma finlandesa de la cual somos representantes exclusivos para Chile y Latinoamérica. Hubo un peak de 80 personas en el encuentro.</p> <p>El día miércoles 26 se llevó a cabo la charla de “Emprendimiento y habilidades del siglo XXI” en el Colegio Don Orione de Los Ángeles como parte de la 3ª era Feria de emprendimiento e innovación y 1ª versión on-line. Actividad en la que participó por toda la charla el Director del Colegio. Además de a lo menos otros 8 a 10 profesores. Llegó a producirse un peak de 126 asistentes. El nivel de satisfacción y participación de los estudiantes con la charla fue elevado y quedaron entusiastas con el modo en que se desarrolló la actividad.</p>	Agosto 2020	Agosto 2020	N/A
<p>20. AJUSTE DE ACTIVIDADES</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se envía Carta nº 1242 a Macarena Vera Messer, Directora Ejecutiva del Comité de Desarrollo Productivo Biobío con propuesta de ajuste final de actividades previo al término del proyecto. - El día 14 de septiembre se recibe Carta nº 1813 con la aprobación de las modificaciones planteadas para el proyecto (anexo 3). 	Septiembre 2020	Septiembre 2020	N/A
<p>21. TRABAJO EN CONJUNTO A COMUNICACIONES CORFO</p> <p>Se trabajó en coordinación con CORFO para darle realce comunicacional a uno de los hitos históricos de la empresa: El 1º torneo piloto del juego FinanCity Billingüe online.</p>	Septiembre 2020	Septiembre 2020	N/A

ACCIÓN	FECHA PROGRAMADA	FECHA REAL	MOTIVO CAMBIO
<p>SESIONES DE JUEGO CON MONITORES, PROFESORES Y SUS ALUMNOS</p> <p>Miembros del equipo de Momento Cero se reunieron en diversas ocasiones con los profesores Christian Valenzuela y alumnos, Rocsana Jarpa y alumnos, Martyna Rojas y alumnas, Fernando Álvarez y alumnos para motivar y empoderarlos a ellos y a sus alumnos. Además se hicieron de sesiones para asegurar el correcto uso de TableTopia por parte de los monitores y generar una buena experiencia el día del evento.</p>	Septiembre 2020	Septiembre 2020	N/A
<p>1º TORNEO PILOTO DE FINANCITY BILINGÜE ONLINE</p> <p>Durante agosto y septiembre, los profesores que se certificaron en el juego FinanCity Bilingüe y aquellos del piloto “Aprende el juego en el que no te certificaste de manera autodidacta”, practicaron con algunos de sus estudiantes para lo que fue el primer piloto del Torneo de Financity Bilingüe online en la plataforma Tabletopia.</p> <p>El día viernes 25 de septiembre se logró el hito histórico: El 1º torneo piloto de FinanCity online, en el marco del proyecto “Mi Región Aprende Jugando” en Biobío. Por medio de 3 plataformas: Zoom, Tabletopia y LuduTech Management.</p> <p>El torneo se realizó a las 15 horas vía Zoom, plataforma que encontró a más de 80 asistentes, de los cuales 50 fueron estudiantes, y en la que se dividió luego a monitores y alumnos en grupos para el torneo. Las salas de juego se crearon por cada monitor en la plataforma donde se encuentra el juego en Tabletopia.</p> <p>Utilizamos nuestro SaaS Ludutech Management donde gestionamos todo a distancia, calculamos ganadores y organizamos mesas y nuestra aplicación Aprendo Jugando para que los profesores pudiesen registrar las fotos del evento.</p> <ul style="list-style-type: none"> - CEO de Momento Cero presenta alcances del proyecto en 5 minutos. - Intendente del BioBio felicita a los gestores y participantes de la iniciativa. - Presidenta del CORE (Consejo Regional) de BioBio da unas palabras. - Seremi de Educación del BioBio felicita a los presentes y manifiesta el interés por este tipo actividades. - Directora Regional de CORFO BioBio da contexto de cómo se gestó el proyecto y la importancia estratégica del mismo. - Se da inicio al 1º torneo piloto de FinanCity Bilingüe online. 	Septiembre 2020	Septiembre 2020	N/A

ACCIÓN	FECHA PROGRAMADA	FECHA REAL	MOTIVO CAMBIO
DIGITALIZACIÓN DE JUEGO EL PLAN Y DERRIBANDO Se trabajó durante septiembre en detalles para digitalizar las versiones de tablero de ambos juegos.	Septiembre 2020	Septiembre 2020	N/A
PILOTOS EDUTEN: La Escuela Penco inició el piloto el día 7 de septiembre.	Septiembre 2020	Septiembre 2020	N/A
WEBINAR El día 2 de septiembre Kenneth Gent, CEO de Momento Cero realizó un webinar para profesores en conjunto a Business Finland y Edtech Perú que tuvo por nombre: ¿Es posible lograr que todos disfruten de las matemáticas? Mejorando la motivación estudiantil y aliviando la carga docente a través de la gamificación y la inteligencia artificial. Fueron invitados aquellos profesores participantes del proyecto.	Septiembre 2020	Septiembre 2020	N/A
INICIO CONVOCATORIA A PROFESORES. PROYECTO GLOBAL GIVING A través de donaciones recaudadas, se inició el proyecto “Juega y Aprende Educación Financiera” para profesores.	Septiembre 2020	Septiembre 2020	N/A
EXPOSICIÓN DE LOS ALCANCES DE EL PROYECTO “MI REGIÓN APRENDE JUGANDO” A LA MESA DE INNOVACIÓN EN EDUCACIÓN Se contó con la participación de la Coordinadora regional (Biobío) del Ministerio de Educación, del Presidente y del Vicepresidente de Redcol Biobío , directores de diversos colegios, profesores, DAEM Arauco, del DAEM de Talcahuano, DAEM de Los Ángeles, miembros de la Corporación Educacional Masónica, entre otros.	Septiembre 2020	Septiembre 2020	N/A
EXPOSICIÓN DE LOS ALCANCES DEL PROYECTO “MI REGIÓN APRENDE JUGANDO” AL DAEM DE LOS ÁNGELES. Se contó con la participación de la Coordinadora Centro de Innovación (ex Enlaces), SIGE, SAE, Bibliotecas CRA, El Coordinador de Academia de Innovación y Emprendimiento, la UTP de Educación Básica y la Jefe del Departamento del DAEM.	Septiembre 2020	Septiembre 2020	N/A
DIGITALIZACIÓN DE JUEGO “PLAN: AVENTURA EMPRENDEDORA”. A partir de octubre comenzó a estar disponible en digital nuestro juego de tablero físico. (www.tabletopia.com/games/plan)	Octubre 2020	Octubre 2020	N/A
TRABAJO EN CONJUNTO A COMUNICACIONES CORFO Se trabajó en coordinación con CORFO para darle realce comunicacional a uno de los hitos históricos de la empresa: El 1º torneo online del Torneo de Emprendimiento con el juego Plan: Aventura Emprendedora.	Octubre 2020	Octubre 2020	N/A

ACCIÓN	FECHA PROGRAMADA	FECHA REAL	MOTIVO CAMBIO
ACTUALIZACIÓN CARTA GANTT Según las modificaciones del programa aprobadas por carta N°1813 y 587 se actualizó la Carta Gantt del proyecto.	Octubre 2020	Octubre 2020	N/A
CIERRE CONVOCATORIA PARA PROGRAMA “JUEGA Y APRENDE EDUCACIÓN FINANCIERA” Y ANUNCIO A LOS SELECCIONADOS. 98 profesores fueron seleccionados, entre ellos 66 son mujeres y 32 son hombres.	Octubre 2020	Octubre 2020	N/A
COORDINACIÓN CON MONITORES PARA EL TORNEO DE EMPRENDIMIENTO ONLINE. Son 3 monitores de Momento Cero realizan 3 acciones concretas: 1- Enseñar y/o repasar las reglas según sea el grupo junto con Tabletopia en una sesión de juego 2- Apoyar a dos profesores del proyecto con un grupo de 5 estudiantes que estén débiles en el juego en una sesión de juego 3- Monitorear el día del evento.	Octubre 2020	Octubre 2020	N/A
APORTE DEL COMITÉ REGIONAL DEL BIOBÍO A MESA DE INNOVACIÓN EN EDUCACIÓN REGIONAL A cuenta del proyecto FIC se entregaron a 9 kits para docentes destacados a Evelyn Inostroza, Coordinadora Regional - Centro de Innovación - SNED - Departamento de Educación - Seceduc Biobío. - 9 juegos FinanCity Bilingües - 9 juegos El Plan Bilingües - 9 Libros Mentalidad Lúdica - 9 Glosarios	Octubre 2020	Octubre 2020	N/A
CIERRE PILOTO EDUTEN ESCUELA PENCO Los estudiantes de la Escuela Penco realizaron 3 veces más ejercicios de lo que realizan con lápiz y papel y tuvieron un 84% de precisión. En resumen: - 79 estudiantes activos - 157 horas 25 minutos totales de uso de la plataforma - 1 hora y 59 minutos de uso de la plataforma por estudiante en promedio - 38.950 cálculos en total 490 cálculos por estudiante en promedio	Octubre 2020	Octubre 2020	N/A

ACCIÓN	FECHA PROGRAMADA	FECHA REAL	MOTIVO CAMBIO
CHARLA COLEGIO MARIANO LATORRE Se realiza la charla “Iniciativa, Motivación y Emprendimiento”.	Noviembre 2020	Noviembre 2020	N/A
1º TORNEO PILOTO DE JUEGO EL PLAN: LA AVENTURA DE EMPRENDER ONLINE El evento se llevó a cabo el día viernes 13 de noviembre a las 14:30 hrs. Se destinaron juegos El Plan y FinanCity Billigue como premios e incentivos para que los estudiantes participaran de los Torneos Online y se volvieran diestros en el manejo de la plataforma Tabletopia.com donde se encuentran la versión digital de el juego “Plan”.	Octubre 2020	Noviembre 2020	N/A
CHARLA LICEO ISIDORA AGUIRRE TUPPER En el marco de la semana de los ODS se realiza la charla “Iniciativa, Motivación y Emprendimiento”.	Noviembre 2020	Noviembre 2020	N/A
INICIO PROGRAMA: “JUEGA Y APRENDE EDUCACIÓN FINANCIERA”	Diciembre 2020	Diciembre 2020	N/A
CIERRE PROYECTO: “MI REGIÓN APRENDE JUGANDO”	Diciembre 2020	Diciembre 2020	N/A

SENSIBILIZACIÓN > SEMINARIO

PRIMER
GRAN HITO

Seminario

¡Todo dispuesto!
Equipo listo, charlista de Finlandia ya en Chile
y todos preparados para viajar.

SE CANCELA, POR ESTALLIDO SOCIAL 18-O
(fecha inicial era el martes 22 de octubre 2019)

SENSIBILIZACIÓN > SEMINARIO

PRIMER
GRAN HITO

Seminario

¡Todo dispuesto!
Equipo listo, charlista de Finlandia ya en Chile
y todos preparados para viajar.

SE CANCELA, POR ESTALLIDO SOCIAL 18-O
(fecha inicial era el martes 22 de octubre 2019)

**¡PERO NADA
NOS DETIENE!**

NUEVA FECHA:
Miércoles 27 de noviembre 2019

SEMINARIO CANCELADO

Redes sociales
que se actualizaron
para nueva fecha

Martes 22 octubre

- Acreditación 10:30 hrs.
- Término 13:30 hrs. + coffee
- U. San Sebastián / Aula Magna Lientur 1457, Concepción

Invitada internacional **Finlandia** 

Virpi Heinonen
U. de Ciencias Aplicadas
Tampere, Finlandia

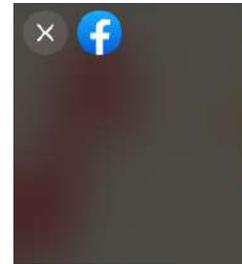
**SEMINARIO
APRENDER
JUGANDO:**
Desarrollando Competencias
para el siglo XXI en escolares y
profesores de la región del Biobío

ME INSCRIBO

Proyecto apoyado por  **CORFO**

Colabora  **UNIVERSIDAD SAN SEBASTIÁN** 

Patrocina  **Tampere University of Applied Sciences**



**13-14 15-16 DE ENERO,
CONCEPCIÓN**

**MI REGIÓN
APRENDE
JUGANDO**

**PROYECTO FINANCIADO POR
CORFO BIOBÍO**

Profesores de matemáticas,
lenguaje, historia, inglés,
tecnología, emprendimiento,
administración de 7mo a IV medio de
establecimientos en la región del
Biobío.



Pia Pacheco
19 de diciembre de 2019 · 🌐

Quiero a docentes motivados de ****media**** en la VIII región que quieran participar de un proyecto para llevar al aula metodologías lúdicas y complementarlas con contenidos de clases. Es sin costo, habrá capacitaciones y acompañamiento durante el 2020. Para más información pueden escribirme o dejar sus nombres para contactarlos. Ideal que cuando me escriban por interno o en esta publicación, me mencionen de que comuna es el establecimiento donde hacen clases! 😊

Editar

👍❤️👍 34 101 comentarios

Me gusta Comentar Compartir

Ver comentarios anteriores

 **Antonia Valerita**
Heljara@hotmail.com Concepción
Me gusta · Responder · 10 sem

 **Susana Martínez Barrientos**
Anasusma@hotmail.com, Talcahuano, gracias
Me gusta · Responder · 10 sem

 **Priscila Hernández Aburto**
Jenifer Iturrieta Sanhueza 🙏
Me gusta · Responder · 9 sem

Escribe un comentario... 📷 📹 🗨️

SEMINARIO

Alianzas generadas
que se mantuvieron
para la segunda
fecha

Proyecto apoyado por



CORFO



Invita



UNIVERSIDAD
SAN SEBASTIAN
PROYECTO HUMANISTA CRISTIANO

30 años

Patrocina



Tampere University
of Applied Sciences

Organizan

Mo.O
MOMENTO CERO

fundación
entrepreneur

Colaboran



UCSC

UDD

Universidad
del Desarrollo



SANTO
TOMÁS

SEMINARIO PRENSA

Miércoles 27
de noviembre 2019

SEMINARIO

29/11/2019 Lanzan programa "Mi Colegio Aprende Jugando" en la Región del Bío Bío: iniciativa se basa en el modelo de Finlandia

Viernes 29/11/2019 **tvu** Televisión Universidad de Concepción

Home Prensa Programas La Comunidad del Contenido Estelar Radio UdeC
Papel Digital Diario Concepción

TVU Noticias

Lanzan programa "Mi Colegio Aprende Jugando" en la Región del Bío Bío: iniciativa se basa en el modelo de Finlandia



TVU Noticias - Gabriela Maciel | 28 de Noviembre 2019



+ Leído | Ahora

ZuverBus: aplicación móvil notifica en tiempo real

https://www.tvu.cl/prensa/tvu-noticias/2019/11/28/lanzan-programa-mi-colegio-aprende-jugando-en-la-region-del-bio-bio-iniciativa-se-basa-en-el-mode... 1/8



29/11/2019 Facultad de Ciencias de la Educación | USS 2019

UNIVERSIDAD SAN SEBASTIÁN 30 años

Admisión Carreras Postgrados

Temas de Interés

Infórmate sobre lo que está pasando en la Universidad San Sebastián en todo Chile.

Seminario de USS Concepción y Corfo dio inicio a proyecto educativo

29 de noviembre de 2019

Proyecto "Aprende jugando" se efectuó en dependencias del Campus Las Tres Pascualas, y contó con la asistencia de más de 250 profesores del Biobío.

Expositores junto a las autoridades de Corfo y la USS, Macarena Vera y Francisco Flores (al c

www.uss.cl/ciencias-educacion/seminario-corfo-proyecto-educativo/ 1/3



SEMINARIO





SEMINARIO

Asistencia
comprometida



160

Nº DE ASISTENTES
AL EVENTO

75

Nº DE ASISTENTES
COMPROMETIDOS

SEMINARIO

Asistencia
comprometida



160

Nº DE ASISTENTES
AL EVENTO

75

Nº DE ASISTENTES
COMPROMETIDOS

SEMINARIO

213%

MÁS DE LA ASISTENCIA ESPERADA
EN SEMINARIO REAGENDADO

SEMINARIO

Asistencia comprometida

SEMINARIO



160

Nº DE ASISTENTES AL EVENTO

213%

MÁS DE LA ASISTENCIA ESPERADA EN SEMINARIO REAGENDADO

75

Nº DE ASISTENTES COMPROMETIDOS

DETALLE	TOTAL	ARAUCO	BIOBÍO	CONCEPCIÓN	OTROS
Inscritos para el segundo seminario	555	38	95	407	15
Asistentes	160	3	42	112	3
Asistencia comprometida	75	10	25	45	-
Entregaron formulario para participar en el proyecto	63	2	29	32	0

Las personas inscritas de Arauco no pudieron llegar por barricadas y cortes de carreteras.

SEMINARIO

Mail de ejemplo de persona inscrita que no pudo asistir por barricadas y cortes de carreteras

SEMINARIO

Re: Pamela, Recordatorio para que asistas al Seminario Aprender Jugando Biobío 2019 - USS sede Concepción

Recibidos ✕



Pame castro <pamellita001@gmail.com>
para mí ▾

mié., 27 nov. 13:02 (hace 1 día)



Hola, no logramos pasar por los disturbios en la calle y tampoco pudo funcionar el biotren, lo lamentamos mucho, ya que iba con dos colegas más pero pasaba de nosotras la situación espero en otra oportunidad tengamos la posibilidad de asistir, ya que hasta ayer estábamos listas para ir. Lamentablemente no fue posible

El lun., 25 nov. 2019 11:06, Rodrigo Valenzuela <rvalenzuela@momentocero.cl> escribió:

Seminario Aprender Jugando Biobío

Pamela,
Queremos agradecer tu interés en nuestro seminario y por querer hacer que la región del Biobío,
¡Aprenda Jugando!



ENERO 2020



CERTIFICACIÓN

PUBLICACIONES DE PARTICIPANTES
EN INSTAGRAM

CERTIFICACIONES

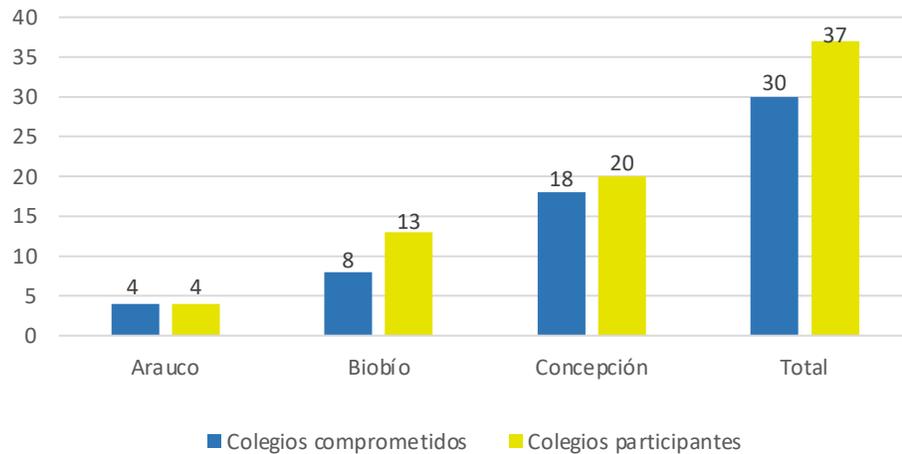


INSTALACIÓN DE CAPACIDADES

> CERTIFICACIONES

INDICADORES COLEGIOS

COMPARATIVO DE COLEGIOS COMPROMETIDOS VERSUS COLEGIOS PARTICIPANTES



30
COLEGIOS
COMPROMETIDOS

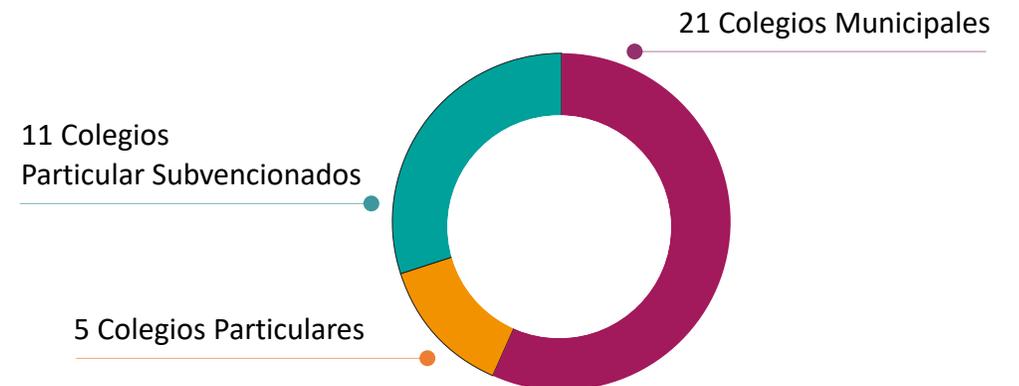
37
COLEGIOS
PARTICIPANTES

CERTIFICACIONES

Nº DE COLEGIOS PARTICIPANTES CON UNO,
DOS O TRES PROFESORES CERTIFICADOS:

				TOTAL COLEGIOS
ARAUCO	1	2	1	4
BIOBÍO	9	4	0	13
CONCEPCIÓN	14	3	3	20

DEPENDENCIA DE COLEGIOS PARTICIPANTES:



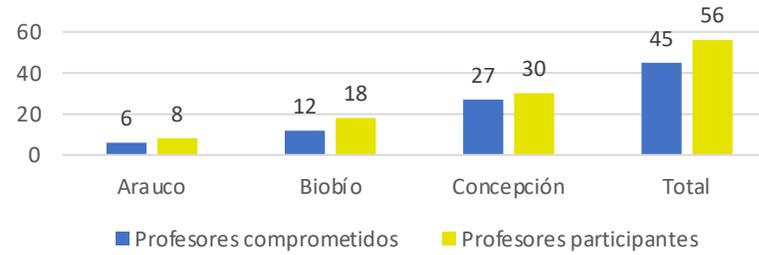
INSTALACIÓN DE CAPACIDADES

> CERTIFICACIONES

INDICADORES DOCENTES

CERTIFICACIONES

COMPARATIVO Nº DE PROFESORES COMPROMETIDOS VERSUS Nº DE PROFESORES PARTICIPANTES



50
PROFESORES
COMPROMETIDOS

52
PROFESORES
PARTICIPANTES

4
DIRECTORES
PARTICIPANTES

ESPECIALIDAD DE DOCENTES CERTIFICADOS EN EL PLAN BILINGÜE



PROFESOR

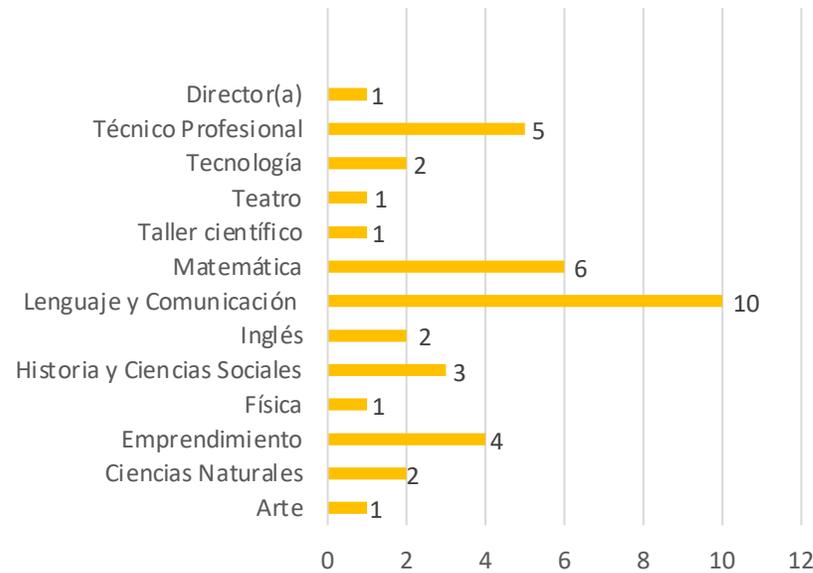


PROFESORA

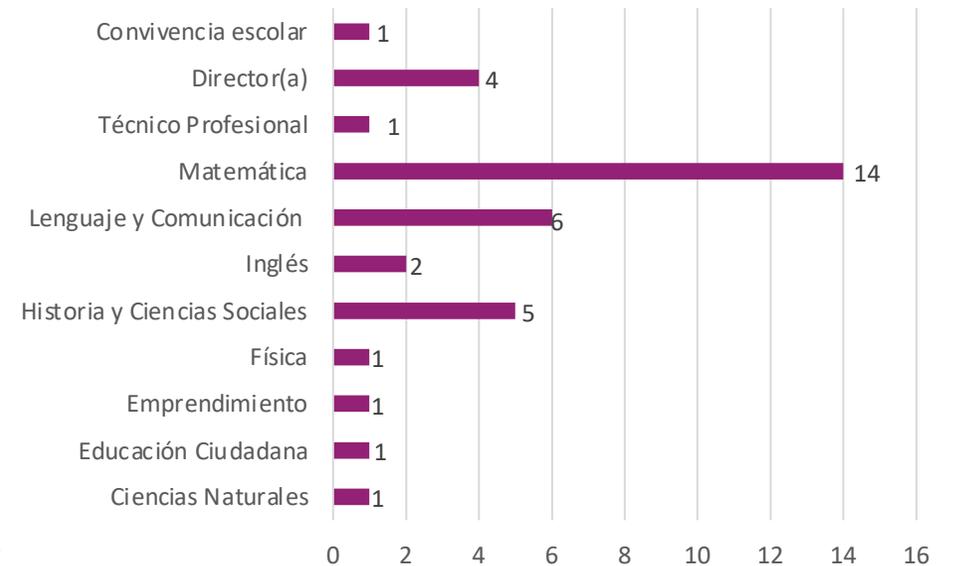
9 EL PLAN BILINGÜE **21**

8 FINANCITY BILINGÜE **22**

ESPECIALIDAD DE DOCENTES CERTIFICADOS EN EL PLAN BILINGÜE



ESPECIALIDAD DE DOCENTES CERTIFICADOS EN FINANCITY BILINGÜE



EVALUACIÓN

PROFESORES Y COMENTARIOS EN ENCUESTAS

PROFESORES PARTICIPANTES EN LAS CAPACITACIONES ESTÁN “DE ACUERDO” O “MUY DE ACUERDO” CON:

“LA ACTIVIDAD REALIZADA APORTA CONSIDERABLEMENTE A MI DESARROLLO PERSONAL/PROFESIONAL”.

65%
RESULTADO COMPROMETIDO

100%
RESULTADO OBTENIDO

“INCORPORAR METODOLOGÍAS LÚDICAS EN EL ESTABLECIMIENTO APORTA AL DESARROLLO Y ENTORNO ESCOLAR”.

65%
RESULTADO COMPROMETIDO

100%
RESULTADO OBTENIDO

COMENTARIOS EN ENCUESTAS

- **“Excelente capacitación, repito, es una de las pocas capacitaciones a las que he asistido que han superado mis expectativas y dan ganas de implementarlas. Los felicito”.**
- “Agradecer la oportunidad de participar dentro del proyecto porque considero fundamental incorporar el juego como instancia de aprendizaje”.
- “Las estrategias implementadas para presentar el juego y la estrategia de aprender jugando fueron acertadas y son totalmente replicables en aula. El espacio (sala de clases) pudo ser un poco más amplio”.
- “La capacitación fue muy dinámica, entrega la motivación necesaria para atreverse a realizar más experiencias lúdicas en el aula y alcanzar el aprendizaje a través del juego para lograr una motivación real y duradera en el tiempo por parte de nuestros estudiantes”.
- “Gracias por generar instancias de aprendizaje alternativos, novedosos y creativos. Aprendizaje: colaboración y cambios de paradigma sobre la educación. Sugerencias: seguir implementando dinámicas de activación”.
- “La actividad fue muy buena, esperemos con la colaboración de todos el proyecto sea un éxito. Me interesa la capacitación de metodología lúdica”.
- “Excelente certificación. Consultores amenos, lúdicos, de buena energía, motivadores innatos y sobre todo, lindas personas. Vale la pena certificarse con ellos y Momento Cero. Felicidades Mo.0 y Corfo”.
- “La actividad realizada abrió mis ojos al juego y su incidencia directa en el aprendizaje significativo del estudiante. Me entusiasma la idea de contribuir a espacios donde el educando se sienta motivado y desafiado a experiencias nuevas. Encantada de esta nueva experiencia gracias a Aprender Jugando”.
- “Muy buena la capacitación, aprendí mucho sobre el juego y las distintas formas de implantarlo en el aula. La cantidad de personas asistentes a la capacitación es la ideal. Gracias”.
- “El juego permite vincularlo en diversas asignaturas y poder aprender jugando entre pares de distintas edades y distintas realidades, socializando y colaborando”.
- “Excelente certificación, clara, precisa. Creo que el trabajo realizado estos días es de gran ayuda para mejorar el trabajo con los estudiantes”.
- “Se agradece la oportunidad de aprender y motivarse para poder implementar metodologías lúdicas en el aula, de ese modo poder fomentar aprendizajes significativos en los estudiantes que serán ciudadanos de nuestro país”.
- “Interesante, se complementa con un taller extraescolar de mi escuela. Retroalimenta la importancia del juego en el aprendizaje, valorar lo lúdico”.
- “Excelente experiencia, estoy agradecida de haber participado de este proyecto”.
- “Me pareció que es una buena herramienta para intencionar en el aula trabajo colaborativo, interdisciplinario”.

CON POSTERIORIDAD A LA CERTIFICACIÓN SE LES CONSULTÓ POR MAIL A LOS PROFESORES QUÉ HABÍA REPRESENTADO PARA ELLOS LO VIVENCIADO. ALGUNAS DE SUS RESPUESTAS FUERON ESTAS:

Daniela Alejandra Sánchez

Profesora de Matemática, Escuela Nueva República, Hualqui, Concepción.

- “Me ofrecieron la oportunidad de asistir a una capacitación de 2 días en enero. Llevo catorce años trabajando en una Escuela Municipal, seis de los cuales he ejercido como profesora de matemática, buscando siempre estrategias para integrar el juego en las clases. Cuando me dijeron que la capacitación era acerca de aprender jugando, no lo dudé y acepté el desafío.

Fue una maravillosa experiencia, volví a ser niña por 2 días, las jornadas fueron de 9 a 18 horas. La actividad principal fue jugar FinanCity, y debo decir que aprendí jugando. El juego en sí propone tomar decisiones que permitan ganar dinero invirtiendo y/o ahorrando, hacer compras que te brinden bienestar, gana quien mantiene un equilibrio y puede pagar todos sus créditos financieros al final del juego, en resumen, es como la vida diaria.

He vuelto a jugar con mis hijos y pude comprobar que es fácil de aprender, divertido, mantiene la concentración durante 1 hora aproximadamente, que es lo que dura el juego. Mi hijo de 7 años estuvo muy entusiasmado. Y los mellizos de 11, pusieron en práctica sus habilidades de cálculo mental, mi hija de 9, practicó el inglés, puesto que el juego es bilingüe. Lo recomiendo 100%. Es un juego transversal, puede ser incorporado en varias asignaturas. Agradezco a todo el equipo de Momento Cero, están haciendo un gran trabajo por la educación”.

Juan Rojas Valencia

Profesor de Matemática, The Thomas Jefferson STEM School, Talcahuano, Concepción.

- “Aprender jugando es una de las actividades fundamentales para referirse al quiebre de los paradigmas educativos, por tal razón, aquellas actividades en donde el aprendizaje está diseñado por el juego, me han fortalecido en muchos aspectos profesionales, por ejemplo, plasmar conocimiento por medio de un aprendizaje conectivo o por medio de la cooperación, un actuar social en relación al conocimiento, la comprensión de los ritmos de aprendizajes de cada individuo, así como muchos factores que están ligados al proceso de enseñanza-aprendizaje.

El hecho de jugar conlleva pragmatismo, percepción y construcción de realidades, las que ocasionalmente son simulaciones contextuales de nuestra vida cotidiana que requieren superación personal, emprendimiento y reflexión. Para finalizar, sumado a todo lo anterior, los juegos diseñados por Momento Cero permiten traspasar toda barrera entre las personas”.

Joan Manuel Gatica

Director, Escuela Penco, Penco, Concepción.

- “Valoro mucho la oportunidad que nos han brindado Momento Cero y Corfo, ser parte de este proyecto significa una gran oportunidad para los estudiantes y profesores de nuestra Escuela, dado que está enfocado en tres grandes déficits de nuestro sistema educativo: el desarrollo de habilidades para la sociedad actual, la ludificación del aula para promover mejores aprendizajes y el conocimiento práctico del funcionamiento elemental de la economía en torno a conceptos como el uso del dinero, decisiones de gasto, crédito e inversión, entre otros. Respecto a la capacitación, muy bien diseñada y productiva, me voy muy satisfecho y motivado para lo que viene”.

Christián Valenzuela

Profesor de Lenguaje y Comunicación, Colegio Bautista de Concepción, Talcahuano, Concepción.

- “Empatía, plasticidad, creatividad, emprendimiento, innovación y adaptabilidad, esto y mucho más fue lo vivido en la certificación de El Plan. Un juego desafiante, atractivo tanto en diseño como en la exigencia mental que demanda. Una herramienta lúdica y eficiente en el aprender jugando. Gratos momentos vividos con colegas, profesionales de la educación y otras áreas del saber, en donde fue posible converger: “pongámonos serios, aprendamos jugando”. Una experiencia enriquecedora para el alma, el espíritu y la mente. Gracias al equipo de Momento Cero por su carisma, profesionalismo y pasión”.

Fabricio Villegas

Profesor de Matemática, Colegio Terraustral Montessori, Hualqui, Concepción.

- “Para mí fue una experiencia lúdica y muy divertida. Además el ambiente es muy grato, en donde fue posible compartir con otros profesionales en distintos contextos educacionales, lo cual me parece muy importante, ya que se logran generar diferentes estrategias de trabajo buscando complementarnos. Con respecto a las actividades realizadas, la metodología empleada permite aprender de manera práctica el juego, lo que favorece el análisis de los casos y con ello profundizar en diversos temas, siendo una herramienta muy útil y poderosa en el aula. Nuevamente muchas gracias”.

Marlenys Gutiérrez

Profesora de Historia y Ciencias Sociales, Escuela Huertos Familiares, Talcahuano, Concepción.

- “La capacitación en “El Plan” organizada por Momento Cero fue una maravillosa experiencia, que me permitió confirmar que el juego como estrategia metodológica constituye un pilar fundamental para mejorar las prácticas educativas en el país. Pude experimentar, cómo a través del juego, de manera divertida y estimulante, podemos generar un aprendizaje significativo en nuestros estudiantes, desarrollando las competencias necesarias para afrontar los desafíos del siglo XXI. En esta capacitación me enseñaron a valorar el juego como una poderosa herramienta de aprendizaje, para educar, crear, emprender e innovar. Gracias por la oportunidad”.



Llevo catorce años trabajando en una Escuela Municipal, seis de los cuales he ejercido como profesora de matemática, buscando siempre estrategias para integrar el juego en las clases. Cuando me dijeron que la capacitación era acerca de aprender jugando, no lo dudé y acepté el desafío.

Fue una maravillosa experiencia, volví a ser niña por 2 días, las jornadas fueron de 9 a 18 horas. La actividad principal fue jugar FinanCity, y debo decir que aprendí jugando. El juego en sí propone tomar decisiones que permitan ganar dinero invirtiendo y/o ahorrando, hacer compras que te brinden bienestar, gana quien mantiene un equilibrio y puede pagar todos sus créditos financieros al final del juego, en resumen, es como la vida diaria.

He vuelto a jugar con mis hijos y pude comprobar que es fácil de aprender, divertido, mantiene la concentración durante 1 hora aproximadamente, que es lo que dura el juego. Mi hijo de 7 años estuvo muy entusiasmado. Y los mellizos de 11, pusieron en práctica sus habilidades de cálculo mental, mi hija de 9, practicó el inglés, puesto que el juego es bilingüe. Lo recomiendo 100%. Es un juego transversal, puede ser incorporado en varias asignaturas.

Agradezco a todo el equipo de Momento Cero, están haciendo un gran trabajo por la educación.

.....
Daniela Sánchez Castillo, profesora de matemáticas de la Escuela Nueva República de Hualqui

TESTIMONIOS EN REDES SOCIALES

Cristian Guzmán
Asignar conversación ▼

Enviado por Pia Pacheco [?]

Esperamos que pronto lo podamos hacer en Ñuble!! Hace 3 años trabajamos con el Polivalente San Nicolas con unos fondos que nos adjudicamos con Fundación Luksic

Enviado por Pia Pacheco [?]

12:07

Si. Yo fui parte de ese proyecto por eso quería volver 😊 yo uso financy en mis clases de formación ciudadana e historia

10:17

Excelente noticia !!!

Enviado por Pia Pacheco [?]

Mover a listo

Cristian Guzmán

Información

Agrega detalles sobre las personas, la información de contacto. Solo las personas que administran tu página ver estos datos.

Agregar detalles

Facebook

No hay información pública disponib

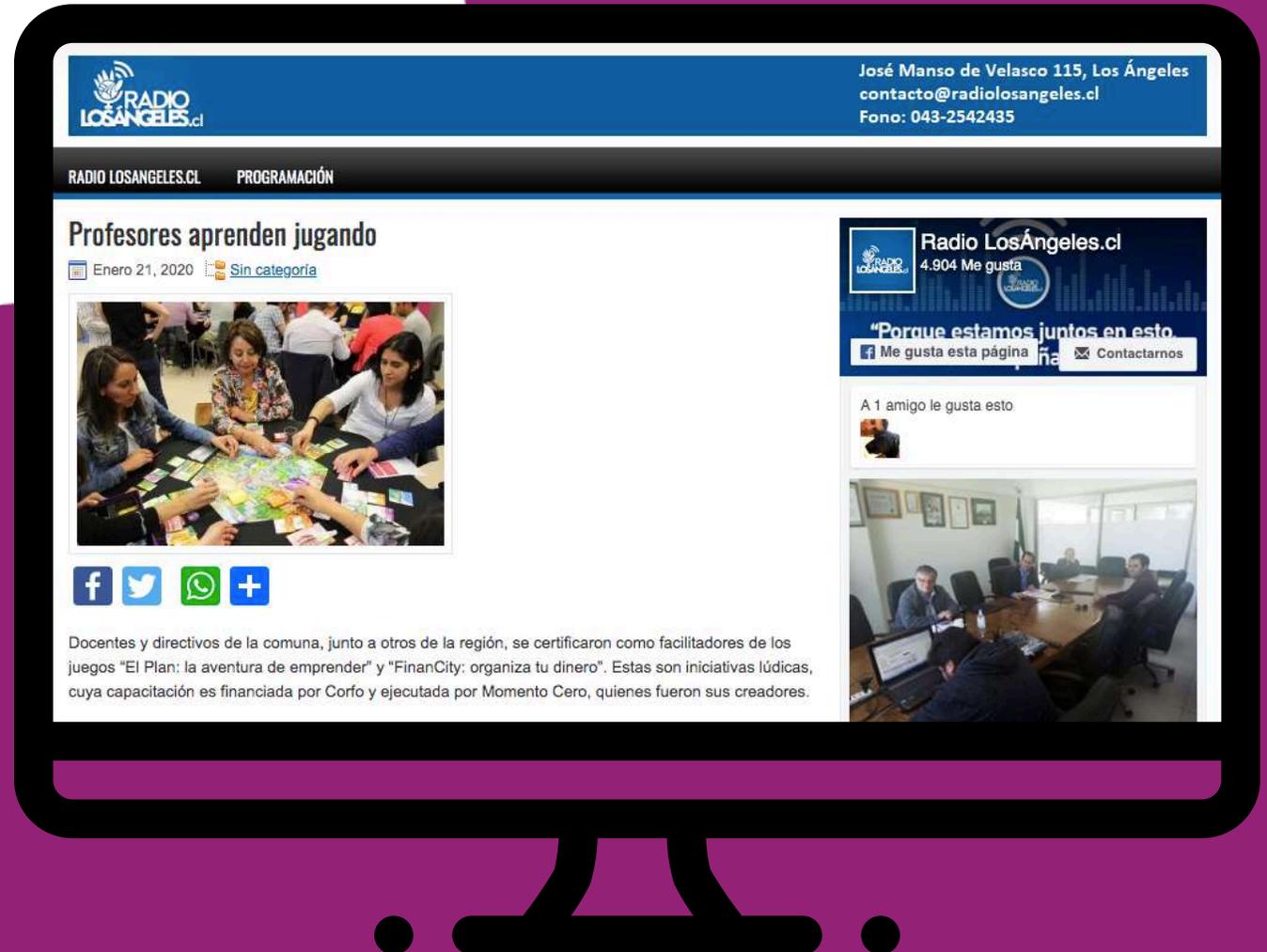
Etiquetas Administrar e

CERTIFICACIÓN

APARICIÓN EN PRENSA

<http://radiolosangeles.cl/radio/2020/01/profesores-aprenden-jugando/>

CERTIFICACIONES



MEDIDAS ADICIONALES



Se creó un grupo de whatsapp entre los profesores certificados y consultores de Mo.0 y Fundación Entrepreneur, como un espacio de encuentro y canal para responder dudas, acompañarlos en el proceso y sostener el cambio que implica incorporar este tipo de metodologías al aula. La participación es voluntaria.



ENTREGA DE MATERIALES ETAPA 1

100%

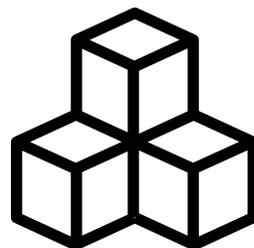
MATERIALES ENTREGADOS
A PROFESORES



Se han entregado durante la certificación **60 libros** "Mentalidad Lúdica" y **60 Glosarios** "Hablemos de Emprendimiento e Innovación en la Educación".

De un total de 60 unidades se han entregado:
29 El Plan Bilingüe
y **31 FinanCity Bilingüe.**

Entrega a cada profesor durante certificación.
PERÍODO: ENERO 2020



52%

MATERIALES ENTREGADOS
A COLEGIOS



De un total de 504 unidades se han entregado: **145 El Plan Bilingüe** y **139 FinanCity Bilingüe.***

Envío a los colegios de profesores certificados.
PERÍODO: MARZO 2020
(esto se tuvo que suspender por la pandemia)



La entrega de materiales comprometida originalmente a Monitores universitarios se redistribuyó según las necesidades de los profesores y establecimientos participantes del proyecto.

ENTREGA DE MATERIALES FORMULARIO

DOCUMENTO: CARTA DE COMPROMISO Y RESPONSABILIDAD EN LA RECEPCIÓN Y USO DE JUEGOS

ENTREGA MATERIAL EDUCATIVO PROYECTO "Mi Región Aprende Jugando"



Por motivo de la o las capacitaciones que he realizado bajo la certificación de Momento Cero S.A. durante enero 2020:

Nombre de quien asistió a la capacitación: _____

Marcar con x la capacitación asistida

CERTIFICACIÓN	FECHA	Lugar
<input type="checkbox"/> Facilitadores juego El Plan: la aventura de emprender	13 y 14 de enero 2020	Concepción
<input type="checkbox"/> Facilitadores juego FinanCity: organiza tu dinero	15 y 16 de enero 2020	Concepción

Mi establecimiento será beneficiario y recibirá material educativo como aporte del Proyecto "Mi Región Aprende Jugando", iniciativa impulsada por el Gobierno Regional junto al Comité para el Desarrollo Productivo y Corfo Biobío, que tiene como propósito desarrollar en nuestros niños y jóvenes las competencias que les permitan llegar a ser la mejor versión de sí mismos y desenvolverse en el siglo XXI.

Datos del establecimiento, donde llegará el material:

Nombre: _____

Dirección: _____

Responsable de la recepción del material por parte del establecimiento para su envío:

Nombre y apellido: _____

RUT del responsable: _____

Celular: _____

Número de estudiantes del curso más numeroso entre séptimo y IV Medio: _____

Me comprometo a notificar a Momento Cero de su correcta recepción y el número de juegos recibidos por escrito vía mail.

Sin otro particular, saluda atentamente.

FIRMA

NOMBRE Y APELLIDO DE DIRECTOR:

FIRMA

NOMBRE Y APELLIDO DE RESPONSABLE DE LA RECEPCIÓN:

COMUNIDAD DE APRENDIZAJE

EVOLUCIÓN
E IMPACTO
EN EL ENTORNO



Fecha:
24/01/2020

Profesores:
Christián Valenzuela y
Nalladet Muñoz.

Establecimiento:
Bautista de Concepción.

Actividad:
Enseñar a colegas a jugar
"El Plan Bilingüe".



Fecha:
27/02/2020

Profesores:
Christián Valenzuela y Nalladet Muñoz.

Establecimiento:
Bautista de Concepción.

Actividad:
Capacitación para Dirección y Equipo
Técnico en Aprendizajes Basados en el
Juego.

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD:

“Dirección y Equipo Técnico comienzan el año en capacitación, de parte de dos de sus profesores: de lenguaje y artes visuales. Se presenta un recurso didáctico asociado a la metodología basada en el juego (ABJ). Lo anterior en vías de promover la innovación y el emprendimiento en nuestros estudiantes y comunidad.”

Fuente:

<https://www.cbautista.cl/noticia/>

COMUNIDAD DE APRENDIZAJE

EVOLUCIÓN
E IMPACTO
EN EL ENTORNO



Fecha:
02/03/2020

Profesor:
Martyna Rojas.

Establecimiento:
Itahue.

Actividad:
Confirmación de correcta
recepción de juegos en el
establecimiento.

Fecha:
03/03/2020

Profesor:
Marlenys Gutierrez.

Establecimiento:
Huertos Familiares
Talcahuano.

Actividad:
Profesora enseña a colegas a
jugar juego "El Plan Bilingüe".



COMUNIDAD DE APRENDIZAJE

EVOLUCIÓN
E IMPACTO
EN EL ENTORNO



COMUNIDAD



Fecha:
03/03/2020

Profesora:
María Bastías.

Establecimiento:
CEIA Paul Percival Harris.

Actividad:
Profesora enseña cómo jugar juego “Financity Bilingüe” a profesores de Matemática, Inglés y Consumo y calidad de vida. Además en la misma jornada idean estrategias para articularlo e implementarlo en el establecimiento.

Fecha:
03/03/2020

Profesora:
Scarlet Salgado.

Escuela:
Particular Nuevo Toqui Caupolicán.

Actividad:
Profesora enseña a docentes a jugar juego “Financity Bilingüe”.
Se establecen dos días de la semana en las mañanas para ello.
Su escuela introdujo la propuesta del Aprender Jugando como parte de las actividades institucionales de este año.



COMUNIDAD DE APRENDIZAJE

EVOLUCIÓN
E IMPACTO
EN EL ENTORNO



Fecha:
05/03/2020

Profesora:
Nitza Medina.

Establecimiento:
Liceo Politécnico de Cañete.

Actividad:
Juega "Finacity Billingüe" junto
a Belén Mora, docente de
Lenguaje y Comunicación y el jefe
de la especialidad de
Administración.



Fecha:
04/03/2020

Profesora:
Judith Jara.

Establecimiento:
Liceo Comercial Andrés
Bello López de Coronel.

Actividad:
Enseña a sus colegas a jugar
"Finacity Billingüe".



Fecha:
05/03/2020

Profesor:
Christián Valenzuela.

Establecimiento:
Colegio Bautista de Concepción.

Actividad:
Capacitan a profesores en juego
"El Plan: la aventura de
emprender".

COMUNIDAD DE APRENDIZAJE

EVOLUCIÓN
E IMPACTO
EN EL ENTORNO



Fecha:
13/03/2020

Profesora:
Valeska Cariaga.

Establecimiento:
Liceo Héroes de la
Concepción.

Actividad:
juega "FinanCity Bilingüe"
con el inspector.



Fecha:
13/03/2020

Profesor:
Fernando Álvarez.

Establecimiento:
Liceo Isidora Aguirre
Tupper de San Rosendo.

Actividad:
Juega "El Plan: la aventura
de emprender Bilingüe"
con alumnos en clase.



CICLO DE WEBINARS

Mi
región
Aprende
Jugando

CALENDARIO WEBINAR GRATUITOS

20 MAYO

18:00 A 19:00 HRS.

Mentalidad lúdica y juego,
poderosos aliados en el
contexto actual

Expositor: **Kenneth Gent**

27 MAYO

18:00 A 19:00 HRS.

Caso de éxito 1 (Chile).
¿Cómo logré que en mi colegio
se aprendiera jugando con
FinanCity y El Plan?

Expositor: **Cristián Orrego**

10 JUNIO

18:00 A 19:00 HRS.

Juego Aprendo
educación financiera

Expositora: **Carla Arellano**

24 JUNIO

18:00 A 19:00 HRS.

**Caso de éxito 2 (República
Dominicana).** ¿Cómo logré
que en mi país se aprendiera
jugando con FinanCity y El
Plan?

Expositora: **Rosario Aróstegui**

08 JULIO

18:00 A 19:00 HRS.

Lanzamiento App
Aprendo Jugando +
Premio Aprendo Jugando

Expositora: **Isidora Rojas**

15 JULIO

18:00 A 19:00 HRS.

Juego El Plan, ¿Para qué
creamos este juego?
Historia y anécdotas de
desarrollo.

Expositor: **Kenneth Gent**

22 JULIO

18:00 A 19:00 HRS.

Actividades a partir
del juego FinanCity y El Plan

Expositora: **Isidora Rojas**

29 JULIO

18:00 A 19:00 HRS.

Caso de éxito 3 (Uruguay)
¿Cómo logramos que en
nuestro país se aprendiera
jugando con FinanCity y El
Plan?

Expositoras: **Ana Maldonado
y Elisa Fabre**

12 AGOSTO

18:00 A 19:00 HRS.

Conoce EDUTEM
Plataforma finlandesa para el
aprendizaje de las matemáticas
basada en juegos y gamificación.

Expositores: **Isidora Rojas
y Kenneth Gent**

19 AGOSTO

18:00 A 19:00 HRS.

Caso de éxito 4 (Bolivia)
¿Cómo logré que en mi país
se aprendiera jugando con
FinanCity y El Plan?

Expositor: **Andrés Aramayo**

26 AGOSTO

18:00 A 19:00 HRS.

**¿Cómo organizo un
Campeonato de emprendimiento
o alfabetización financiera en mi
colegio?**

Expositor: **Rodrigo Valenzuela**

Proyecto apoyado por



Organizan



CICLO DE WEBINARS

CIFRAS



1.099

TOTAL DE ASISTENTES
AL CICLO
DE WEBINARS

433

INSCRITOS

50%

DE LOS PROFESORES
CERTIFICADOS ASISTIÓ AL
MENOS A UN WEBINAR

COMENTARIOS DE LOS WEBINARS

LAURA DAHER

Muchas gracias por esta oportunidad de conocer la gran labor que hacen y que a la vez es una motivación para nosotros los docentes a animarnos a abrirnos a este desafío de aprender jugando

KARLA DANIELA VARAS LAZO

Se extrañaran. Muy buenosssss

SOLEDAZ ACEVEDO

"Muchas gracias por todo, fue tremendamente importante la información"

MARGOT YAÑEZ

"Muchas gracias por vuestro compromiso"

CLAUDIA PORMA

*"Harto han hecho por mejorar e impactar positivamente la realidad del país, es admirable los felicito"
"son una inyección de motivación"*

JUANA TURPIE FRANCO

"Muchas Gracias. Que todos estén muy bien. Genial los webinars"

FRANCISCO DEL PINO

Muy buena charla... gracias por compartir la historia del juego (El Plan)... ahora me doy cuenta porqué tiene tanto éxito en el Colegio con los chiquillos... Desde el 2016 no he parado de enseñarlo con los mismos alumnos que lo aprendieron primero... espero que con esta pandemia no se corte la cadena de enseñanza... Que bueno que se podrá jugar online...

JORGE

"Brillante Kenneth, siguiendo vuestro Plan que culmina con el sufijo BLE; continuaré en Educación con otro sufijo, DAD; es decir, desde la bonDAD, equiDAD, igualDAD, digniDAD. humildAD y solidariDAD, alcanzar... ¡La FELICIDAD del Chile Nuestro!"

ALEX MARTINEZ

"Soy de Venezuela y trabajo en un colegio en una zona muy vulnerable y difícil en cuanto a la seguridad. Existe la posibilidad de compartir la información para mí. Me gusta la labor que vienen haciendo. Saludo y felicidades"

JAVIER SILVA

Un tremendo abrazo a Carla por su aporte a Chile y especialmente por la pasión que le pone a todo...

ROCSANA JARPA

"Muchas gracias, eres realmente inspirador."

CATHERINE VENEGAS STARK

"Muchas gracias, no me perdí ningún webinar...Saludos desde Los Ángeles"

DANIELA ALEJANDRA SÁNCHEZ CASTILLO

*"Tremenda Experiencia!!! Gracias por compartirla"
"Qué pena, que haré ahora los miércoles?"*

RUBEN CORTIZO

*Muy bueno. tb estuve en todos.
Gracias*

SANDRA BRITO

Muy entretenida la charla

01 WEBINAR



1 WEBINAR

Mentalidad Lúdica y juego, poderosos aliados en el contexto actual

18:00 A 19:00 HRS.
MIÉRCOLES 20 MAYO





EXPOSITOR:
Kenneth Gent

Co-fundador de Momento Cero, Fundación Entrepreneur y Open Box Consulting

Proyecto apoyado por



PRÓXIMO WEBINAR >>

27 MAYO
18:00 A 19:00 HRS.

Caso de éxito 1 (Chile).
¿Cómo logré que en mi colegio se aprendiera jugando con FinanCity y El Plan?
Expositor: **Cristián Orrego**

02 WEBINAR



2 WEBINAR

Caso de éxito 1 (Chile). ¿Cómo logré que en mi colegio se aprendiera jugando con FinanCity y El Plan?

18:00 A 19:00 HRS.
MIÉRCOLES 27 MAYO





EXPOSITOR:
Cristian Orrego

Director Académico Instituto Obispo Silva Lezaeta (Calama). Certificado Metodología Aprender Jugando año 2018.

Proyecto apoyado por



PRÓXIMO WEBINAR >>

10 JUNIO
18:00 A 19:00 HRS.

Juego FinanCity, ¿Para qué creamos este juego? Historia y anécdotas de desarrollo.
Expositora: **Carla Arellano**

03 WEBINAR



3 WEBINAR

Aprendo Jugando educación financiera

18:00 A 19:00 HRS. CHILE
MIÉRCOLES 10 JUNIO





EXPOSITORA:
Carla Arellano

Socia cofundadora de Momento Cero, Fundación Entrepreneur y Open Box Consulting.

Proyecto apoyado por



PRÓXIMO WEBINAR >>

17 JUNIO
18:00 A 19:00 HRS.

Juego El Plan, ¿Para qué creamos este juego? Historia y anécdotas de desarrollo.
Expositor: **Kenneth Gent**

04 WEBINAR



4 WEBINAR

Juego El Plan, ¿Para qué creamos este juego? Historia y anécdotas de desarrollo

18:00 A 19:00 HRS.
MIÉRCOLES 17 JUNIO

WEBINAR 04
MIÉRCOLES 17 JUNIO



EXPOSITOR:
Kenneth Gent

Co-fundador de Momento Cero, Fundación Entrepreneur y Open Box Consulting

Proyecto apoyado por



Organizan




PRÓXIMO WEBINAR >>

24 JUNIO
18:00 A 19:00 HRS.

Caso de éxito 2 (República Dominicana). ¿Cómo logré que en mi país se aprendiera jugando con FinanCity y El Plan?

Expositora: **Rosario Aróstegui**



EXPOSITORA:
Rosario Aróstegui

Emprendedora apasionada en la consultoría de jóvenes para el empoderamiento de su futuro. Certificada Metodología Aprender Jugando año 2016.

Proyecto apoyado por



Organizan




05 WEBINAR



5 WEBINAR

Caso de éxito 2 (República Dominicana). ¿Cómo logré que en mi país se aprendiera jugando con FinanCity y El Plan?

18:00 A 19:00 HRS.
MIÉRCOLES 24 JUNIO

WEBINAR 05
MIÉRCOLES 24 JUNIO



EXPOSITORA:
Isidora Rojas

Directora Ejecutiva Fundación Entrepreneur. Coordinadora Ejecutiva proyecto "Mi Región (Biobío) Aprende Jugando".

Proyecto apoyado por



Organizan




PRÓXIMO WEBINAR >>

15 JULIO
18:00 A 19:00 HRS.

Lanzamiento App Aprendo Jugando + Premio Aprendo Jugando

Expositora: **Isidora Rojas**



EXPOSITORA:
Isidora Rojas

Directora Ejecutiva Fundación Entrepreneur. Coordinadora Ejecutiva proyecto "Mi Región (Biobío) Aprende Jugando".

Proyecto apoyado por



Organizan




06 WEBINAR



6 WEBINAR

Lanzamiento APP Aprendo Jugando + Premio Aprendo Jugando

18:00 A 19:00 HRS.
MIÉRCOLES 08 JULIO

WEBINAR 06
MIÉRCOLES 08 JULIO



EXPOSITORA:
Isidora Rojas

Directora Ejecutiva Fundación Entrepreneur. Coordinadora Ejecutiva proyecto "Mi Región (Biobío) Aprende Jugando".

Proyecto apoyado por



Organizan




PRÓXIMO WEBINAR >>

08 JULIO
18:00 A 19:00 HRS.

Lanzamiento App Aprendo Jugando + Premio Aprendo Jugando

Expositora: **Isidora Rojas**



EXPOSITORA:
Isidora Rojas

Directora Ejecutiva Fundación Entrepreneur. Coordinadora Ejecutiva proyecto "Mi Región (Biobío) Aprende Jugando".

Proyecto apoyado por



Organizan




Mi región Aprende Jugando

07 WEBINAR

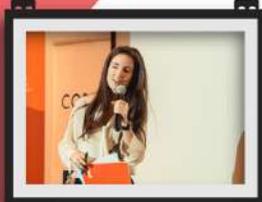
7 WEBINAR

Actividades a partir del juego FinanCity y El Plan

GRATUITO

18:00 A 19:00 HRS.

MIÉRCOLES
22 JULIO



EXPOSITORA:

Isidora Rojas

Directora Ejecutiva
Fundación Entrepreneur.
Coordinadora Ejecutiva
proyecto "Mi Región (Biobío)
Aprende Jugando".

Proyecto apoyado por



Organizan



PRÓXIMO WEBINAR >>

29 JULIO
18:00 A 19:00 HRS.

Caso de éxito 3 (Uruguay)
¿Cómo logramos que en nuestro país se aprendiera jugando con FinanCity y El Plan?

Expositoras: **Ana Maldonado y Elisa Fabre**

Mi región Aprende Jugando

08 WEBINAR

8 WEBINAR

Caso de éxito 3 (Uruguay).

¿Cómo logré que en mi país se aprendiera jugando con FinanCity y El Plan?

GRATUITO

18:00 A 19:00 HRS.

MIÉRCOLES
29 JULIO



EXPOSITORAS:

Ana Maldonado y Elisa Fabre

Emprendedoras gestoras de los Torneos de Emprendimiento en Uruguay. Certificadas Metodología Aprender Jugando año 2017.

Proyecto apoyado por



Organizan



PRÓXIMO WEBINAR >>

12 AGOSTO
18:00 A 19:00 HRS.

¿Cómo organizo un Campeonato de emprendimiento o alfabetización financiera en mi colegio? Parte 1/2

Expositor: **Rodrigo Valenzuela**

Mi región Aprende Jugando

09 WEBINAR

9 WEBINAR

GRATUITO Conoce Eduten Finland Math

Plataforma finlandesa para el aprendizaje de las matemáticas basada en juegos y gamificación.

18:00 A 19:00 HRS.

MIÉRCOLES
12 AGOSTO



EXPOSITORA:

Isidora Rojas

Directora Ejecutiva
Fundación Entrepreneur.
Coordinadora Ejecutiva
proyecto "Mi Región (Biobío)
Aprende Jugando".



EXPOSITOR:

Kenneth Gent

Co-fundador de
Momento Cero,
Fundación Entrepreneur
y Open Box Consulting

Proyecto apoyado por



Organizan



PRÓXIMO WEBINAR >>

19 AGOSTO
18:00 A 19:00 HRS.

Caso de éxito 4 (Bolivia)
¿Cómo logré que en mi país se aprendiera jugando con FinanCity y El Plan?

Expositor: **Andrés Aramayo**

Mi
región
Aprende
Jugando

10
WEBINAR

10

WEBINAR

Caso de éxito 4 (Bolivia).

¿Cómo logré que en mi país
se aprendiera jugando con
FinanCity y El Plan?

GRATUITO

18:00 A 19:00 HRS.

MIÉRCOLES
19 AGOSTO



EXPOSITOR:
Andrés Aramayo

Socio fundador de Nexus Bolivia
Certificado Metodología
Aprender Jugando año 2017.

Proyecto apoyado por



Mo.O
MOMENTO CERO



Organizan

PRÓXIMO WEBINAR >>

26 AGOSTO
18:00 A 19:00 HRS.

¿Cómo organizo un
Campeonato de emprendimiento
o alfabetización financiera en mi
colegio? Parte 2/2

Expositor: **Rodrigo Valenzuela**

Mi
región
Aprende
Jugando

11
WEBINAR

11

WEBINAR

¿Cómo organizo un Campeonato de emprendimiento o alfabetización financiera en mi colegio?

GRATUITO

18:00 A 19:00 HRS.

MIÉRCOLES
26 AGOSTO



EXPOSITOR:
Rodrigo Valenzuela

Coordinador de
desarrollo tecnológico
Momento Cero.

Proyecto apoyado por



Organizan

Mo.O
MOMENTO CERO



WEBINAR JUNTO A MENTORPRO



El día miércoles 5 de agosto se llevó a cabo el webinar de MentorPro “**Cómo usar el juego para crear vínculos y motivar a nuestros alumnos**” junto a **Kenneth Gent CEO de Momento Cero**, **Rocsana Jarpa profesora de Ciencias Naturales de la Escuela España**, participante del proyecto Mi Región del Biobío Aprende Jugando y Constanza Hurtado de Theraplay.

300
ASISTENTES

Asistieron más de 300 personas.

mentorpro

WEBINAR #2

Cómo usar el juego para crear vínculos y motivar a nuestros alumnos

EXPERIENCIAS PRESENCIALES Y VIRTUALES

MIÉRCOLES 5 DE AGOSTO | 5:30 PM - 6:30 PM

INSCRÍBETE EN WWW.MENTORPRO.CL

EXPONEN

KENNETH GENT
GERENTE GENERAL MOMENTO CERO

Fundador de Momento Cero, creadores de los juegos El Plan, Finacity y Derribando. Facilitador de cursos y certificaciones en la metodología de Aprender Jugando. Conferencista, mentor, asesor y sobre todo emprendedor.

CONSTANZA HURTADO
EQUIPO THERAPLAY CHILE

Psicóloga Clínica infanto-juvenil de la Universidad Los Andes. Miembro del equipo Theraplay® Chile que provee espacios para que padres e hijos fortalezcan el vínculo a través del juego.

ROCSANA JARPA
PROFESORA DE CIENCIAS NATURALES

Docente de 5to - 8vo básico de la Escuela España, Los Angeles. Tiene un taller de juegos online con sus alumnos para que participen con sus familias.

[f](#) [t](#) [i](#) [in](#)

@MentorProChile

WEBINAR JUNTO A MENTORPRO

YouTube CL

Buscar

Rocsana Jarpa / Docente Escuela España

Carol Neumann (MentorPro)

Kenneth Gent (Momento Cero)

Constanza Hurtado / Theraplay

Chat destacado

- MentorPro nuestro...
- Celeste libro en...
- Claudia la capa docente...
- Gabriel juegos y necesito como te niños m...
- Gabriel...
- Sylvia H referido niños es...
- Vanessa...
- Maria P...
- Maritza...
- Pia Pach Di algo...

II Webinar MentorPro: Aprendizaje a través del juego

300 espectadores · Ha empezado a emitir en directo hace 42 minutos

52 0 COMPARTIR GUARDAR

Siguiente

WEBINAR MESA TIC'S ÑUBLE



El día martes 18 de agosto se llevó a cabo el webinar “El rol e la tecnología en la educación” en conjunto a Universidad del Biobío, Mesa TIC S de Ñuble y el Director del Liceo de Excelencia Polivalente San Nicolás de Ñuble quien implementó EDUTEN en su establecimiento y habló de la plataforma finlandesa de la cual somos representantes exclusivos para Chile y Latinoamérica.

Hubo un peak de 80 personas en el encuentro.

80
ASISTENTES

WEBINAR Mesa TIC'S ÑUBLE: "El rol de la **TECNOLOGÍA** en la **EDUCACIÓN**"

Inscripciones
<http://ubb.cl/239144>



María Angélica Caro Gutiérrez

Pdta. Mesa Público-Privada para el Desarrollo Tecnológico de Ñuble y académica FACE UBB



Víctor Reyes Reyes

Director Liceo Bicentenario San Nicolás



Rodolfo Molina Arriagada

Mentor Dpto. Matemática, Física y Tecnología, Liceo Bicentenario San Nicolás



Kenneth Gent Franch

Gerente General Momento Cero



Martes **18 DE AGOSTO**

18:00 hrs

Plataforma Zoom

<http://ubb.cl/518556>



CICLO DE WEBINARS



BUSINESS
FINLAND

EdTech from Finland

Invitado especial:

¿Es posible lograr que todos disfruten de las matemáticas?

Mejorando la motivación estudiantil y aliviando la carga docente a través de la gamificación e inteligencia artificial.



JORGE GUTIÉRREZ
EdTech Perú



KENNETH GENT
Eduten



MARIA RUUSKANEN
Embajada de Finlandia



El día 2 de septiembre, **Kenneth Gent, CEO de Momento Cero** realizó un webinar para profesores en conjunto a Business Finland y Edtech Perú que tuvo por nombre **¿Es posible lograr que todos disfruten de las matemáticas?**

Mejorando la motivación estudiantil y aliviando la carga docente a través de la gamificación y la inteligencia artificial.

Fueron invitados aquellos profesores participantes del proyecto.

2 setiembre 2020

7:00 pm Perú/Colombia/México
8:00 pm Chile
9:00 pm Argentina

Plataforma: Zoom; evento libre y gratuito

MEDIDAS ADICIONALES

The screenshot displays a Zoom meeting interface. The main window shows a presentation slide with the Mo.0 logo and the text "¿El emprendedor NACE o SE HACE?". Below the slide is a gallery of participants. On the right, a chat window is open, showing a conversation between participants.

Mo.0 MOMENTO CERO

¿El emprendedor NACE o SE HACE?

Chat

Personas (122)

James Pavez 11:29
shhh

Felipe Jara 11:30
Como el James
Jajajaja

Luis Muñoz 11:30
Que sucede

Cristofer Aburto 11:30
y uno que aqui es guaton :8
:(

Felipe Jara 11:30
Ahhh
Señor Luis
Pensé que estaba durmiendo jajajaja

Luis Muñoz 11:31
Puro estudio

Felipe Jara 11:31
Déjate Felipe jara
Jajajaja

Luis Muñoz 11:32
Jajaj yia

Envía un mensaje a todos

CHARLAS PARA ALUMNOS

Se realizan con el objetivo de impactar a más alumnos de la región del Biobío.

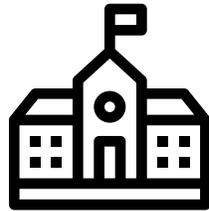
MEDIDAS ADICIONALES CHARLAS



Se dictó la charla “Iniciativa, motivación y emprendimiento” en los siguientes establecimientos:

126

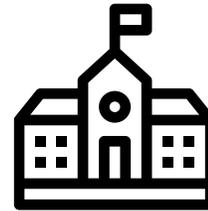
ASISTENTES
TOTALES



1. COLEGIO DON ORIONE (LOS ANGELES)

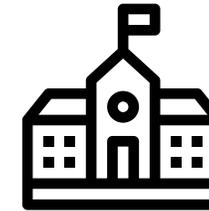
Charla dictada el día 26
de agosto

[https://www.youtube.com/
watch?v=qIHRMsa8Vlo](https://www.youtube.com/watch?v=qIHRMsa8Vlo)



2. LICEO BICENTENARIO MARIANO LATORRE (CURANILAHUE)

Charla dictada el día 11
de noviembre



3. LICEO ISIDORA AGUIRRE TUPPER (SAN ROSENDO)

Charla dictada el día 17
de noviembre

[https://www.youtube.com/
watch?time_continue=4&
v=pNL6V2LUApk&feature=e
mb_logo](https://www.youtube.com/watch?time_continue=4&v=pNL6V2LUApk&feature=emb_logo)

CHARLA COLEGIO DON ORIONE

26 DE AGOSTO 2020

The image shows a Google Meet interface during a presentation. The main grid displays 16 participants, each with a video feed and a name tag. The chat window on the right shows a list of messages from participants. The presentation slide in the background features the text "Emprendimiento y Habilidades del Siglo XXI" and the logo for "MoO MOMENTO CERO".

Participants in the grid:

- Nayara Sanchez
- Sebastian San Martin
- Rodrigo De La Hoz
- Director Don Orione
- Cristopher Sandoval Reyes
- Fernanda Piracés Lucero
- Alejandro Araya
- Fabiola Esparza Freire
- Javiera Paz Arávalo Gatica
- Pedro Carrasco
- Roberto Novoa Salazar
- Oscar Cisternas
- Claudia Porma Rosas
- Kenneth Gent
- Fernanda Piracés Lucero
- Pamea Burgos Pinilla

Chat messages:

- Alejandro Cotal 10:56: Deja de mentir aburto
- Freddy Farias 10:56: entonces
- Cristofer Aburto 10:56: NO
- Freddy Farias 10:57: xD
- Alfonso Parada 10:57: Wena pavez
- Felipe Jara 10:57: Alfonso cállate
- Cristofer Aburto 10:57: shaa
- loco pesao

Presentation Slide:

Emprendimiento y Habilidades del Siglo XXI

Moo MOMENTO CERO

www.momentocero.cl

CONCRETAR UNA COMUNIDAD DE APRENDIZAJE POR MEDIO DE LA TECNOLOGÍA



¿CÓMO?



buscamos motivar a los docentes
a generar un entorno propicio
para el desarrollo de las competencias
para el siglo XXI en el país.



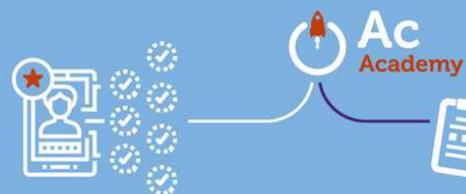
Creando comunidades de aprendizaje
colaborativas y despertando
su propio espíritu emprendedor.



Mis Instituciones



Aula



**¡Anímate,
hay muchas disponibles
y son gratis!**



Comunidad



Mi progreso



Recuerda,
puedes ingresar la información
de las actividades cuantas veces quieras.

¡Cuéntanos lo que estás haciendo!





COMUNIDAD



AULA



PROGRESO

+ GAMIFICACIÓN

COMPARTIR



RECONOCER



JUGAR



Aportando al tiempo libre
de los profesores
y su desarrollo integral

PARA DESCARGAR



DIGITALIZACIÓN FINANCITY BILINGÜE

FECHA
DIGITALIZACIÓN
FinanCity:
JULIO 2020

405
HORAS
TOTALES DE JUEGO
EN LÍNEA



<https://tabletopia.com/games/financity>



DIGITALIZACIÓN PLAN: AVENTURA EMPRENDEDORA

FECHA
DIGITALIZACIÓN
JUEGO PLAN:
OCTUBRE 2020

355
HORAS
TOTALES DE JUEGO
EN LÍNEA



<https://www.youtube.com/watch?v=byLPoOlgyNo>



DIGITALIZACIÓN DERRIBANDO: LOS MITOS TIENEN MUCHAS FORMAS

Juego considerado para
incorporar en el año 2
del mismo proyecto.



<https://tabletopia.com/games/derribando>



CAPACITACIONES USO DE PLATAFORMAS PARA TORNEOS



**PROFESORES LOGRARON
NIVEL AVANZADO
EN EL USO DEL SOFTWARE
EN 2 SESIONES DE 2 HORAS.**



**Nº DE CAPACITACIONES PARA MONITORES Y PROFESORES
EN EL USO DE PLATAFORMAS DIGITALES PARA TORNEOS
ONLINE**

	LUDUTECH MANAGEMENT		PARA TORNEO ONLINE	TABLETOPIA	
	FINANCITY	PLAN		FINANCITY	PLAN
MONITORES	3	6		3	6
PROFESORES	13	5		13	8



**Nº DE SESIONES Y HORAS EN CAPACITACIONES A
PROFESORES Y MONITORES EN EL USO DE PLATAFORMAS
DIGITALES PARA TORNEOS ONLINE**

Nº SESIONES	4	1	7	12
Nº HORAS TOTALES DE SESIONES	8 HRS.	1 HRS.	14 HRS.	24 HRS.

CAPACITACIONES DE USO DE PLATAFORMAS PARA TORNEOS

Credenciales de roles que usaremos

management.ludutech.com

Ma Management

Participants (9)

- PP Pia Pacheco (yo)
- MC Momento... (Anfitrión)
- JJ Judith Jara
- KR Karina Ruiz
- MR Martyna Rojas
- N Natalia
- NM Nitza Medina Carrillo
- PM Paola Marin
- VC Valeska Cariaga

Participants (7)

- PP Pia Pacheco (yo)
- MC Momento... (Anfitrión)
- CG César Guerra
- D Daniela
- Fd Francisco del Pino V.
- F Fabricio
- RJ Rocsana Jarpa

Mis eventos

Proyecto	Nombre Evento	Fecha	Estado	Inscritos	
proyecto prueba 24-09-2018	prueba 24-09-2018	30/09/2018	Terminado	8	Exportar
Proyecto revisión	etapa 05 oct	06/10/2018	Terminado	4	Exportar
Proyecto M&O Estadística	prueba 02-10-18	31/10/2018	Terminado	1	Exportar
Proyecto revisión	prueba eliminar participantes y flujo completo	31/10/2018	Terminado	10	Exportar
Proyecto M&O Estadística	prueba 09-10-18	31/10/2018	Terminado	0	Exportar
Proyecto M&O Estadística	evento 03-10-2018	31/10/2018	Terminado	8	Exportar
Proyecto M&O Estadística	prueba 11-09-2018	31/10/2018	Terminado	4	Exportar
Proyecto M&O Estadística	Evento ingreso puntaje realidades	25/11/2018	Terminado	8	Exportar
Proyecto septiembre escuela	Evento enero 2019	04/01/2019	Terminado	4	Exportar

Formularios de Google: crea y analiza encuestas de forma gratuita
Crea una encuesta por tu cuenta o con otras personas al mismo tiempo. Elige una encuesta entre una amplia variedad de tipos de encuestas y analiza los resultados en Formularios de Google. Gratis con Google. forms.gle

Hola! les recuerdo que mañana y el viernes, se llevará a cabo el taller del software para gestionar torneos Ludutech Management, que utilizaremos para el cálculo de puntajes e inscripciones, por lo que les pedimos que se inscriban. Les dejo aquí el link para la inscripción.
<https://forms.gle/RumcyJSGNyC1r2ho8>

Es un taller de 1 hora y 30 minutos aproximadamente y tenemos 4 horarios diferentes

Rocsana Jarpa
El del 28 es de 08:00-11:00 hrs.

HERRAMIENTAS PARA LA ESCALABILIDAD



Se disponibilizaron videos tutoriales para ambos juegos realizados por "Ketty", reconocida gamer nacional especializada en la realización de videos instructivos de juegos. Estos videos contienen:

- Instrucciones completas, desde la preparación hasta el ganador.
- Etiquetas indicadoras de lo que se está hablando para facilitar la experiencia.
- Todo lo necesario para recordar cómo jugar.

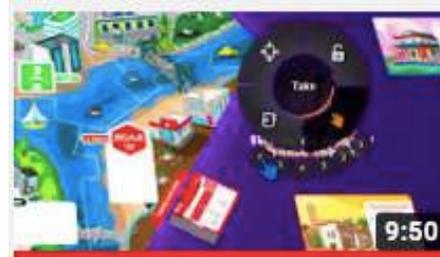
YouTube CL interface showing a video player. The video content is the box art for the board game "El Plan: Tú Decides". The box art features several cartoon characters in a modern office setting. Text on the box includes "EL PLAN", "tú decides", and "LA AVENTURA DE EMPRENDER". The video player shows a progress bar at 0:07 / 24:44. Below the video, the title is "El Plan: Tú Decides [Juego de Mesa / BoardGame]" with 4362 visualizaciones and a date of 16 ago. 2015. The channel name is "JugandoConKetty" with 10.900 suscriptores and a "SUSCRIBIRSE" button.

YouTube CL interface showing a video player. The video content is the box art for the board game "Financity". The box art features a colorful, stylized cityscape with a large red and white striped tower and a yellow dollar sign. The text "Financity" is prominently displayed. The video player shows a progress bar at 0:06 / 34:38. Below the video, the title is "Financity [JcK / Juego de Mesa / Como se Juega / Tutorial / Momento.0]" with 2 visualizaciones and a date of 12 abr. 2020. The channel name is "JugandoConKetty" with 10.900 suscriptores and a "SUSCRIBIRSE" button.

HERRAMIENTAS PARA LA ESCALABILIDAD

Conjunto de materiales disponibles para realizar de forma independiente torneos digitales a cualquier escala y en cualquier parte del mundo.

TUTORIALES



Tutorial para jugar FinanCity online en Tabletopia.com



Video tutorial Plan, aventura emprendedora online -...

APRENDER FINANCITY EN TABLETOPIA:

https://www.youtube.com/watch?v=p6bEu_EBc_A

APRENDER PLAN EN TABLETOPIA:

<https://www.youtube.com/watch?v=byLPoOlgyNo>

PDF PARA APRENDER



PDF PARA APRENDER A UTILIZAR LA ARENA DE JUEGO VIRTUAL



PDF PARA APRENDER A USAR LUDUTECH MANAGEMENT A NIVEL MONITOR E INSTITUCIÓN



PDF PARA APRENDER A USAR ZOOM A NIVEL MONITOR Y PARTICIPANTE

TALLER DE LUDUTECH MANAGEMENT:

<https://www.youtube.com/watch?v=pCVMfMb18iA>

MATERIALES DISPONIBLES PARA LA COMUNIDAD

Están disponibles, manual, tutorial y videos para aprender y aplicar nuestros juegos físico y online. Aumentando el alcance y escalabilidad de las herramientas **“APRENDE Y APLICA”**.

<http://momentocero.cl/jugar-puede-ser-aun-mejor/>

Mo.0 Nosotros Hacemos ▾ Eduten Arkki Proyectos Tienda Contacto Mapa del sitio

JUEGOS ONLINE

Video tutorial Plan, aventura emprendedora online - Tabletopia

Tutorial para jugar FinanCity online en Tabletopia

PLAN **FinanCity** **DEARIBANDO**

Aprende Tabletopia Manual Tabletopia Plan (92MB) Proximamente

Mo.0 Nosotros Hacemos ▾ Eduten Arkki Proyectos Tienda Contacto Mapa del sitio

PLAN	FinanCity	DEARIBANDO	
Aprende Tabletopia	Manual Tabletopia Plan (92MB)	Manual Tabletopia FCBi (2MB)	Proximamente
Aprende Zoom para monitores	Manual Zoom monitores Plan PDF (600KB)	Manual Zoom monitores FCBi PDF (1MB)	Proximamente
Aprende Zoom para participantes	Manual Zoom participantes Plan PDF (600KB)	Manual Zoom participantes FCBi PDF (850KB)	Proximamente
Ficha de conteo de puntos	Conteo puntos EPAE-Bi PDF (100KB)	Conteo puntos FCBi PDF (110KB)	-
	Conteo puntos EPTD PDF (96KB)		-
	JUEGA!	JUEGA!	-

PLAN **FinanCity** **DEARIBANDO**

Aprende Tabletopia Manual Tabletopia Plan (92MB) Proximamente

Manual Tabletopia FCBi (2MB) Proximamente

Manual Zoom monitores Plan PDF (600KB) Proximamente

Manual Zoom monitores FCBi PDF (1MB) Proximamente

Manual Zoom participantes Plan PDF (600KB) Proximamente

Manual Zoom participantes FCBi PDF (850KB) Proximamente

Conteo puntos EPAE-Bi PDF (100KB) -

Conteo puntos FCBi PDF (110KB) -

Conteo puntos EPTD PDF (96KB) -

JUEGA! **JUEGA!** -

HAZTE EXPERTO EN LA METODOLOGÍA APRENDER JUGANDO

COMUNIDAD DE APRENDIZAJE

EVOLUCIÓN
E IMPACTO
EN EL ENTORNO

Profesora:

Rocsana Jarpa.

Establecimiento:

Escuela España

Herramienta:

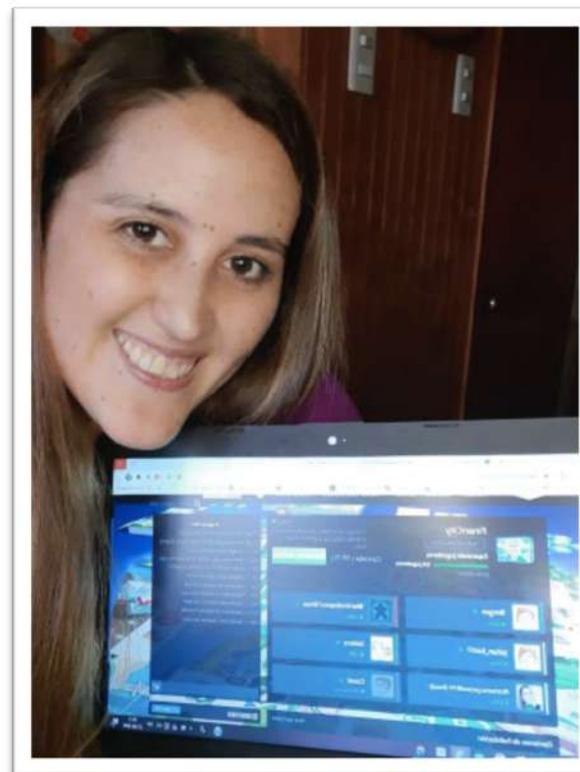
Plataforma Zoom

Actividad:

Taller remoto de el juego
El Plan: la aventura de
emprender para sus
alumnos.



Rocsana Jarpa, **aprendió FinanCity de manera autodidacta y realizó un taller online** con el juego FinanCity disponible en tabletopia. Además fue monitora en los torneos de ambos juegos.





roc_science • [Seguir](#)

Los Ángeles, Chile



roc_science Taller Juego "El Plan, la aventura de emprender" para docentes.
 *Faltan en la foto; Cami, Margarita, Yanina y alumnas nuevas.
[@daemlosangeles](#)
[@momento_cero](#)
[#losprestambienjugamos](#)

2 sem



Les gusta a isidorarojas y 30 personas más

9 DE NOVIEMBRE

Agrega un comentario...

[Publicar](#)



 **roc_science** • [Seguir](#)
Los Ángeles, Chile

 **roc_science** Primera sesión de juego y capacitación del Juego "El Plan, la aventura de emprender" Gracias por el apoyo incondicional @momento_cero @adrifranciscatoledo @felipe.matamala.espinosa

4 sem

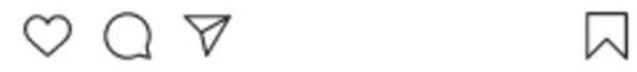
 **adrifranciscatoledo** Gracias totales a ti 🍌🍌🍌🍌🍌🍌🍌🍌🍌🍌

4 sem 2 Me gusta Responder

 **ca.fernandezz** Me encanta 😍

4 sem 2 Me gusta Responder

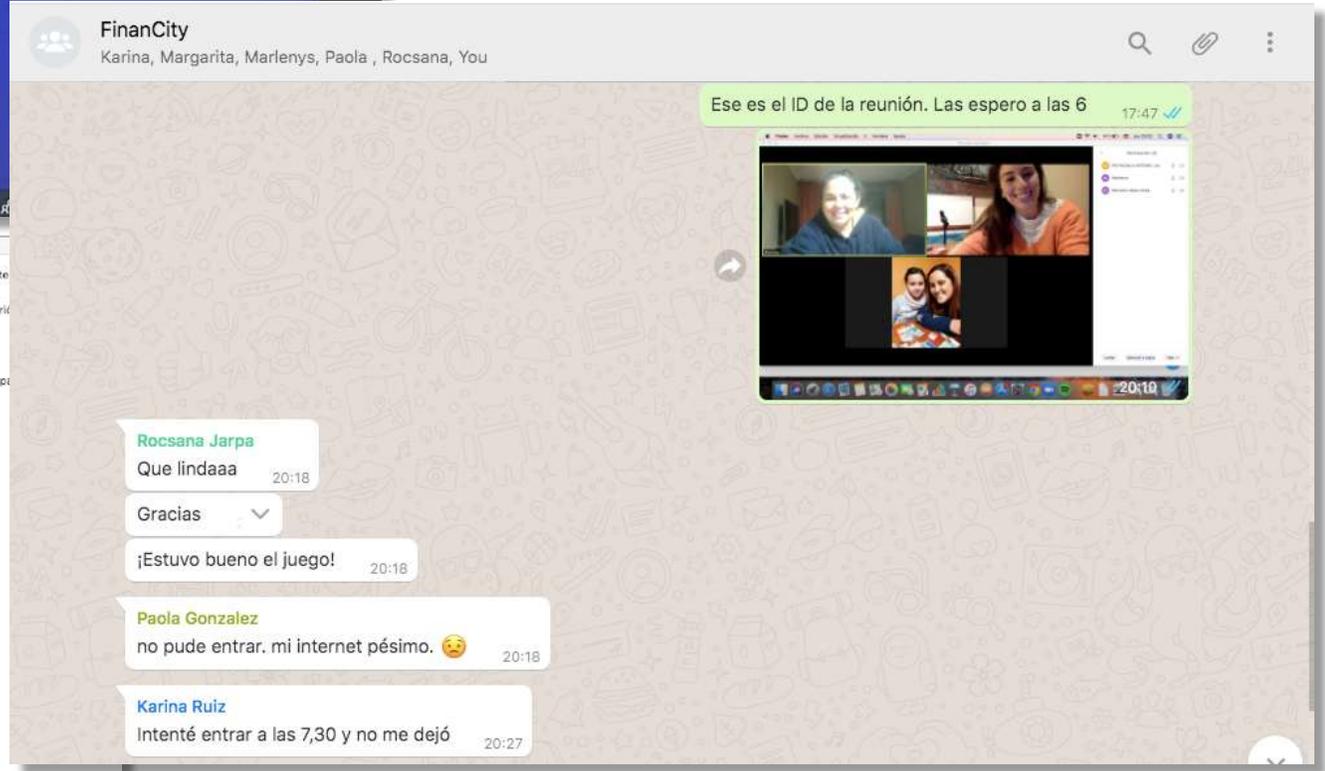
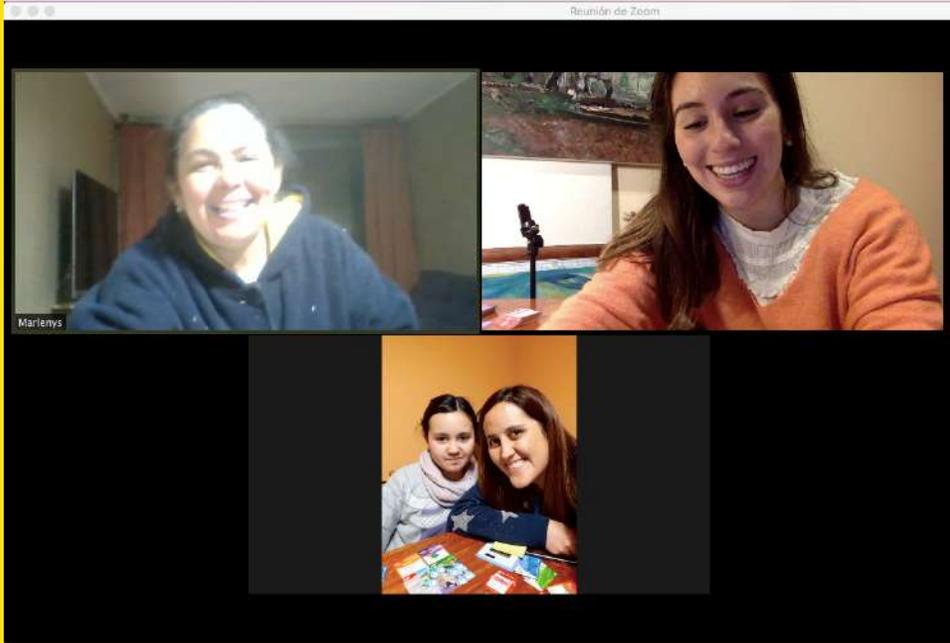
 **alaton00** Ya quiero aprender



 **Les gusta a momento_cero y 24 personas más**

26 DE OCTUBRE

Agrega un comentario... [Publicar](#)



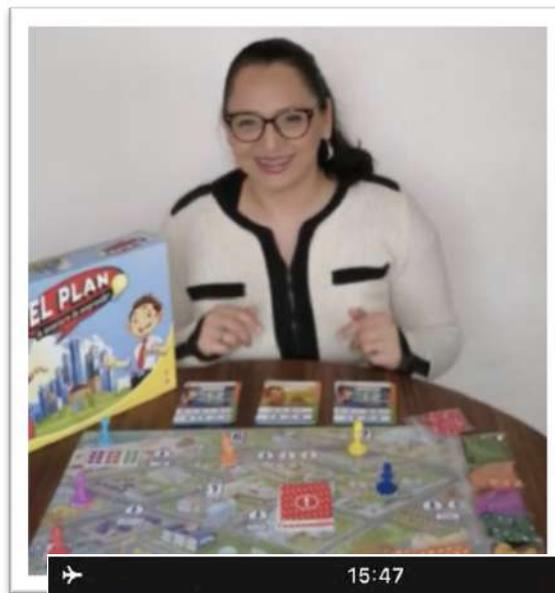
COMUNIDAD DE APRENDIZAJE

EVOLUCIÓN
E IMPACTO
EN EL ENTORNO

Actividad:

COLABORACION:

Margarita Rocha, profesora de matemáticas del Liceo Comercial pidió ayuda a Rocsana Jarpa para aprender a facilitar los talleres para alumnos de manera remota y se. Lanzó luego con su taller llamado "Taller de gamers"



Margarita Rocha

Forwarded



Esto me genera mucha motivación y alegría ver que el esfuerzo y el proyecto se sustenta y que los niños quieren cosas distintas y están dispuestos a trabajar por ello

Me da mucha energía no te lo puedo explicar con palabras

15:54

Gracias por tu apoyo quería compartir mi felicidad con alguien que entienda esto

15:55

La mayoría no lo ve

15:55



15:55

COMUNIDAD DE APRENDIZAJE

EVOLUCIÓN
E IMPACTO
EN EL ENTORNO



Taller de gamers realizado
por la profesora Margarita
Rocha.

[https://www.facebook.com
/watch/live/?v=799964914
179187&ref=watch_perma
link](https://www.facebook.com/watch/live/?v=799964914179187&ref=watch_permalink)

TALLER DE GAMERS



Docente: Margarita Rocha Domínguez
Camila Fernandez Zuñiga

Soporte: Belen Soto

MARGARITA ALEJA...

tomas diaz

Camila Fernández Zú...

Karol Lepe Campos

TORNEO ONLINE FINANCITY

1ª VERSIÓN



<https://tabletopia.com/games/financity>

TORNEO ONLINE FINANCITY

El día viernes 25 de septiembre se logró el hito histórico: El 1º torneo piloto de FinanCity online, en el marco del proyecto “Mi Región Aprende Jugando” en Biobío. Por medio de 3 plataformas: Zoom, Tabletopia y LuduTech Management.

El torneo se realizó a las 15 horas vía Zoom, plataforma que encontró a más de 80 asistentes, de los cuales 50 fueron estudiantes, y en la que se dividió luego a monitores y alumnos en grupos para el torneo.

Las salas de juego se crearon por cada monitor en la plataforma donde se encuentra el juego en Tabletopia.

Utilizamos nuestro SaaS Ludutech Management donde gestionamos todo a distancia, calculamos ganadores y organizamos mesas y nuestra aplicación Aprendo Jugando para que los profesores pudiesen registrar las fotos del evento.

TORNEO ONLINE FINANCITY

1ª VERSIÓN



FECHA:
25 DE SEPTIMBRE
2020



TORNEO DISPONIBLE EN:
<https://www.youtube.com/watch?v=blq2sQKIIPU>

¡Juega! Torneo Online FinanCity

🕒 15:00 hrs
📅 25 sept. 2020



<https://tabletopia.com/games/financity>



<https://www.facebook.com/fomentobiobio>



Proyecto apoyado por

Torneo parte del proyecto
"Mi región del Biobío Aprende Jugando".
Fondo para la Innovación y Competitividad



CORFO



Organizan

MoO
MOMENTO CERO

fundación
entrepreneur

PALABRAS DE AUTORIDADES

EN TORNEO FINANCITY ONLINE

25 DE SEPTIEMBRE 2020



Sergio Giacaman
Intendente de la región
del Biobío



Flor Weisse
Presidenta del
Consejo Regional
Biobío



Fernando Peña
Seremi Región
del Biobío



Macarena Vera
Directora Regional
Corfo Biobío



KENNETH GENT
Gerente General
Momento Cero



¡SE DA INICIO AL 1º TORNEO PILOTO DE FINANCITY ONLINE!



1º TORNEO PILOTO DE FINANCITY ONLINE

Recording

Total de participantes que no tienen video: 31

Vista del hablante

Marco Fuster	Pía Pacheco	Evelyn Vergara	Kenneth Gent	christian valenzuela sa...
Rosario Aróstegui	José Ortiz	Nitza Medina	Elisa Fabre	Francisco Del Pino
Martina Alzugaray	Jael Canto	Ignacio Guerrero	Borgan Riveros	Margarita Rocha
Gerald Lagos Belley	Rosario Cea	Viviana Rivera	Mariana Sepulveda	Andres Navarrete
Camila Cornejo	Rocsana Jarpa	Jose Mármol	Sebastian Diaz	Arturo Castañeda

1º TORNEO PILOTO DE FINANCITY ONLINE



1º TORNEO PILOTO DE FINANCITY ONLINE

The image shows a Zoom meeting interface with a grid of 20 participants. A chat window is open in the center-right, displaying congratulatory messages for Margareth Gonzalez. The interface includes a top bar with 'Recording' and 'Momento Cero está compartiendo el sonido de la com...', a top right bar with 'Vista del hablante' and 'Salir de pantalla completa', and a bottom bar with various controls like 'Silenciar', 'Parar Video', 'Seguridad', 'Participantes', 'Chatear', 'Compartir pantalla', 'Grabar', 'Sección de Grupos', 'Reacciones', 'Más', and 'Fin'.

Participants visible in the grid:

- Margareth Gonzalez
- Pia Pacheco
- Marco Fuster
- Kenneth Gent
- Evelyn Vergara
- Rosario Aróstegui
- José Ortiz
- Nitza Medina
- Elisa Fabre
- Martina Alzugaray
- Ignacio Guerrero
- Margarita Rocha
- Gerald Lagos
- Viviana Rivera
- Mariana Sepulveda
- Andres Navarrete
- Camila Cornejo
- Arturo Castañeda
- Fernando Alvarez
- Fernanda Montoya
- Sebastian Diaz
- Florencia Salazar Sánchez

Chat messages:

- De kôen herlitz para Todos: FELICITACIONES
- De Sebastian Diaz para Todos: grande margareth
- De Katherine Figueroa para Todos: GRANDE MARGARETH <3 SECAAAAAAAA EL MEJOR PROFEEEEEE
- De Florencia Salazar Sánchez para Todos: FELICITACIONES!!!!
- De Margarita Rocha para Todos: grande Margareth

GANADORES TORNEO ONLINE FINANCITY

**DAMARIS
COLIL,
PRIMER LUGAR.**
Estudiante
del liceo
Politécnico
de Cañete.



LUGAR	NOMBRE	PUNTAJE	INSTITUCIÓN	PROFESOR A CARGO
1	DAMARIS COLIL GATICA	4.200	LICEO POLITÉCNICO CAÑETE	NITZA MEDINA
2	KATHERINE FIGUEROA VILLA	3.450	COLEGIO AMANECER DE CORONEL	FRANCISCO DEL PINO
3	HUGO CASTRO ARRIAGADA	2.530	THE THOMAS JEFFERSON DE CONCEPCIÓN	JUAN ROJAS

TORNEO FINANCITY ONLINE

PRENSA

OCTUBRE 2020



radio_los_angeles • Seguir



radio_los_angeles Estudiantes angelinos participaron del primer torneo regional virtual que se realizó en torno a la metodología de "aprender jugando".
<https://radiolosangeles.cl/estudiantes-aprenden-jugando/>

2 d



roc_science ¡Felicitaciones para mis queridos estudiantes, para mí son ganadores de experiencia y mucha diversión!

2 d 2 Me gusta Responder



roc_science @momento_cero gracias a ustedes 🍌🍌🍌



21 Me gusta

HACE 2 DÍAS

Inicia sesión para indicar que te gusta o comentar.

TORNEO FINANCITY ONLINE

PRENSA

OCTUBRE 2020

TORNEO FINANCITY ONLINE

Miércoles
07/10/2020

Diario Concepción

Home | Editorial | Opinión | Ciudad | Política | Deportes | Economía | Cultura | Ciencia y Sociedad | País | Put

Economía y Negocios

Con éxito se realizó el primer Torneo FinanCity online

Por: Felipe Placencia 27 de Septiembre 2020



Fotografía: Gentileza Corfo Bio Bío.



INICIO | ACTUALIDAD | ECONOMÍA | CIENCIAS Y TECNOLOGÍA | DEPORTES | ENTRETENIMIENTO | CONTACTO



ACTUALIDAD | DESTACADO | EDUCACIÓN

Estudiantes del Biobío protagonizan primer Torneo FinanCity online

Equipo LPEM 2020-09-26

APARICIONES EN PRENSA: Diario Concepción y LPEM Noticias

RESULTADOS DE ENCUESTAS ESTUDIANTES FINANCITY ONLINE

	DE ACUERDO Y MUY DE ACUERDO
Es muy efectivo como herramienta de aprendizaje	72,4%
Es muy entretenido	79,3%
Facilita el desarrollo de mi capacidad para administrar recursos	79,3%
Facilita el desarrollo de mi capacidad de usar responsablemente el dinero	86,2%
Facilita el desarrollo de mi capacidad de organizar mis gastos antes de comprar	72,4%
Evidencia el modo en que me relaciono con entidades financieras	72,4%
Evidencia mi responsabilidad en la toma de decisiones	82,8%
Evidencia cuánto valoro el bienestar	75,9%
Evidencia la importancia del ahorro	86,2%
Evidencia que el crédito puede ser bien o mal utilizado	82,8%
La metodología de Aprender Jugando es muy efectiva como herramienta de aprendizaje	82,8%
La metodología de Aprender Jugando debiera ser implementada de manera regular en los colegios	86,2%
La actividad realizada fue muy buena	86,2%
Se lo recomendaría a un amigo	75,9%
Respuestas totales	29

86,2%

LA ACTIVIDAD
REALIZADA FUE
MUY BUENA

82,8%

LA METODOLOGÍA DE
APRENDER JUGANDO ES
MUY EFECTIVA COMO
HERRAMIENTA DE
APRENDIZAJE

86,2%

LA METODOLOGÍA DE
APRENDER JUGANDO DEBIERA
SER IMPLEMENTADA
DE MANERA REGULAR
EN LOS COLEGIOS

RESULTADOS DE ENCUESTAS ESTUDIANTES FINANCITY ONLINE

¿Qué es lo más importante que aprendiste?

Que teniendo una buena administración del dinero se puede hacer muchas cosas

El como manejar los recursos y que el credito no es algo intrinsecamente malo

Lo importante del bien estar del ahorro y como invertir

La importancia de manejar tus recursos, planear con antelación y anticiparte a imprevistos

A ser un buen ahorrador y a compartir con las demás personas de manera entretenida y alegre, así como también a creer más en uno mismo

Hay que ser responsable a la hora de administrar nuestro dinero

Que ahorrar es importante

Que hay que estar asegurado

Lo mas importante que aprendí fue convivir a jugar con otras personas y organizar mejor mi dinero.

Que tanto en el juego como en la vida hay que tener prudencia ante los "movimientos" que queremos dar con respecto a nuestro dinero y bienestar para poder incrementarlo. También, a medida que seguí jugando, me pude dar cuenta que si uno empieza a ahorrar desde el principio y en todas las partidas, no tiene la necesidad de pedir un préstamo para poder hacer una inversión, luego de un "tiempo de ahorro"

Que financiar es una de las cosas que son mas importante en la vida adulta

A manejar dinero de manera divertida

Aprendí que desde un inicio dejé ir administrando bien mis recursos o si no una mala decisión al comienzo me afectará durante gran parte del juego, además que no sólo debo preocuparme por el dinero, si no también por mi bienestar

La importancia de organizar mis ganancias y gastos para no cometer errores en mis futuras finanzas

Como distribuir el dinero

Que tengo que saber en que gasto la plata

A fijarme en mis deudas y mis intereses

Administración de fondos

Aprender más sobre como administrar mi dinero

Administrar un poco mejor mis bienes

El como es que el tener unas finanzas saludables ayuda al largo plazo, como el ahorro y los créditos son herramientas extremadamente útiles para planificar a futuro y el tener claro cual es el monto de gastos que uno puede tener al mes.

A planificar el dinero y en que gastarlo

El buen uso de los creditos

TORNEO ONLINE PLAN

1ª VERSIÓN



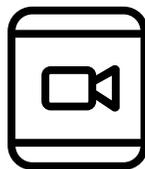
<https://tabletopia.com/games/plan>

TORNEO ONLINE PLAN

1ª VERSIÓN



FECHA:
13 DE NOVIEMBRE
2020



TORNEO DISPONIBLE EN:
<https://www.youtube.com/watch?v=qNGnk4ySfuE>

A black poster with orange and white text. The text reads: TORNEO ONLINE PLAN 13 NOV. At the bottom, there are logos for supporting organizations: Proyecto apoyado por (Ministerio de Economía y Desarrollo Regional, CORFO, Gobierno Regional Región del Bío-Bío), Organizan (MoO Momento Cero, Fundación Entrepreneur), and Patrocina (Global Entrepreneurship Week Chile).

PALABRAS DE AUTORIDADES

EN TORNEO PLAN ONLINE

13 DE NOVIEMBRE 2020



Sergio Giacaman
Intendente de la región
del Biobío



Macarena Vera
Directora regional
De Corfo Biobío



Claudia Hurtado
Jefa división
Fomento e Industria
Regional Biobío



KENNETH GENT
Gerente General
Momento Cero

TORNEO PLAN

NOVIEMBRE 2020



GANADORES TORNEO PLAN ONLINE

NIVEL AVANZADO

LUGAR	NOMBRE	PUNTOS VICTORIA	RECURSOS	CANT. INVERSIONES	INSTITUCIÓN	PROFESOR A CARGO
1	MARGARETH GONZÁLEZ ESSMANN	7	13	6	COLEGIO AMANECER DE CORONEL	FRANCISCO DEL PINO
2	KATHERINE FIGUEROA VILLA	7	6	6	COLEGIO AMANECER DE CORONEL	FRANCISCO DEL PINO
3	HUGO CASTRO ARRIAGADA	7	6	5	COLEGIO AMANECER DE CORONEL	FRANCISCO DEL PINO

GANADORES TORNEO PLAN ONLINE

NIVEL BÁSICO

LUGAR	NOMBRE	PUNTAJE	LUGAR	INSTITUCIÓN	PROFESOR A CARGO
1	ANTONIA SANCHEZ OPITZ	14	14	THE THOMAS JEFFERSON STEAM SCHOOL	JUAN ROJAS
2	BRAYAN CAMPOS FERNÁNDEZ	13	11	LICEO POLITÉCNICO CAÑETE	NITZA MEDINA
3	KEVIN FUENTES REBOLLEGO	13	9	LICEO POLITÉCNICO CAÑETE	NITZA MEDINA

RESULTADOS DE ENCUESTAS ESTUDIANTES PLAN ONLINE

97,2%

LA ACTIVIDAD
REALIZADA FUE
MUY BUENA

83,3%

LA METODOLOGÍA DE
APRENDER JUGANDO ES
MUY EFECTIVA COMO
HERRAMIENTA DE
APRENDIZAJE

86,1%

LA METODOLOGÍA DE
APRENDER JUGANDO DEBIERA
SER IMPLEMENTADA
DE MANERA REGULAR
EN LOS COLEGIOS

	DE ACUERDO (4) Y MUY DE ACUERDO (5)
Es muy efectivo como herramienta de aprendizaje	75,0%
Es muy entretenido	86,1%
Facilita el desarrollo de mi capacidad estratégica	91,7%
Facilita el desarrollo de mi capacidad para correr riesgos	80,6%
Facilita el desarrollo de mi capacidad para tomar decisiones	88,9%
Facilita el desarrollo de mi tolerancia a la incertidumbre	72,2%
Facilita el desarrollo de mi capacidad para administrar recursos	77,8%
Facilita el desarrollo de mi capacidad para identificar oportunidades	88,9%
Facilita el desarrollo de mi perseverancia	83,3%
Facilita el desarrollo de mi espíritu emprendedor	80,6%
La metodología de Aprender Jugando es muy efectiva como herramienta de aprendizaje	83,3%
La metodología de Aprender Jugando debiera ser implementada de manera regular en los colegios	86,1%
La actividad realizada fue muy buena	97,2%
Se lo recomendaría a un amigo	88,9%
Respuestas totales	36

RESULTADOS DE ENCUESTAS ESTUDIANTES PLAN ONLINE

aprendí que en mi futuro tendré que hacer muchas cosas que no me esperaba, además de algunas definiciones claves para el futuro.

Lo más importante que aprendí fue a organizar una estrategia, a largo plazo, mentalizándome con lo que quería ganar teniéndolo como objetivo. Y así cumpliendo cada paso hasta intentar cumplirlo.

Lo más importante fue que aprendí a emprender y reclutar los recursos que necesito no los que quiero

Analizar las estrategias

Que en mi emprendimiento siempre voy a ganar y perder pero eso no significa que no pueda seguir avanzando como emprendedor, si no que son oportunidades para poder seguir adelante

Lo que más aprendí fue la tolerancia y perseverancia, a desarrollar mi espíritu emprendedor

A tomar buenas decisiones y no confiarse con la estrategia

A manejar recursos

La innovación para tener éxito en el futuro

La victoria va para el que apunta alto, y eso implica correr riesgos

A utilizar bien mis recursos para obtener ganancias

Pensar estratégicamente, calculando de antemano el número de rondas y mi posicionamiento en el tablero para generar una idea, además de preocuparme de generar recursos suficientes. Considerando siempre las jugadas de los demás como variables en mi propio juego.

A emprender

A saber cuando tomar riesgos y cuando no

A tomar decisiones, arriesgarme, a tener perseverancia y que aprender a emprender puede ser entretenido

A administrar de buena manera mis recursos

La importancia del manejo de recursos

Yo aprendí a tomar buenas decisiones y a reflexionar de las malas.

El trabajo colectivo

La manera de administrar recursos y ver nuestras "jugadas" a futuro en la vida

El pensar en ideas que sean más beneficiosas para futuro.

Aprendí a emprender, tomar decisiones difíciles y adaptarse a las circunstancias.

A ser perseverante

A confiar en mí, a tomar decisiones, pero también pensando en el riesgo que conlleva.

Que es bueno arriesgarse para lograr un plan de inversión positivo a largo plazo y que hay que pensar detenidamente aunque sea solo un juego.

¿Qué es lo más importante que aprendiste?

1º TORNEO PILOTO DE PLAN ONLINE

tabletopia.com/playground/players/id1884666/isp2g/play

Aplicaciones Bookmarks PET circular 24 2008 IFRS-cl - Guía de IF... NIC - Normas Inter... Sercotec - Portal de... Sistema Nacional d... Otros marcadores

Monaresmont Jelson Avello Camila Cornej BerlinMalfoy Constanza Jar Margarita Roc

web.whatsapp.com • ahora
Monitores PLAN Biobio
Cami El Plan: Aquí estamos

IMG_20201111_21....jpg power de 20 clas....pptx Listado Participante....xls CLASE VIRTUAL 1....pptx

1º TORNEO PILOTO DE PLAN ONLINE

The image shows a Zoom meeting interface with a grid of 20 participants. The participants are arranged in a 4x5 grid. The names of the participants are: Margareth Gonzalez, Pia Pacheco, Marco Fuster, Kenneth Gent, Evelyn Vergara, Rosario Aróstegui, José Ortiz, Nitza Medina, Elisa Fabre, Martina Alzugaray, Ignacio Guerrero, Margarita Rocha, Gerald Lagos, Viviana Rivera, Mariana Sepulveda, Andres Navarrete, Camila Cornejo, Arturo Castañeda, Fernando Alvarez, Fernanda Montoya, Sebastian Diaz, and Florencia Salazar Sánchez. A chat window is open on the right side of the screen, displaying several congratulatory messages. The messages are: "De köen herlitz para Todos: FELICITACIONES", "De Sebastian Diaz para Todos: grande margareth", "De Katherine Figueroa para Todos: GRANDE MARGARETH <3 SECAAAAAAAAAA EL MEJOR PROFEEEEEE", "De Florencia Salazar Sánchez para Todos: FELICITACIONES!!!!!!", and "De Margarita Rocha para Todos: grande Margareth". The chat window also shows a "Para:" dropdown menu set to "Todos", an "Archivo" button, and a text input field "Escribir mensaje aquí...". The bottom control bar includes icons for "Silenciar", "Parar Video", "Seguridad", "Participantes" (62), "Chatear", "Compartir pantalla", "Grabar", "Sección de Grupos", "Reacciones", "Más", and a red "Fin" button. A notification at the top of the meeting area says "Momento Cero está compartiendo el sonido de la com".

1º TORNEO PILOTO DE PLAN ONLINE

The image shows a screenshot of a web browser window displaying a game interface on the website [tabletopia.com](https://tabletopia.com/playground/players/id2106698/93j16r/play). The browser's address bar shows the URL, and the page title is "Plan: Aventura Emprendedor". The game interface features a teal background with various cards and icons. A central map shows a city layout with buildings and streets. Several player avatars are visible, including "Davidox_Wii", "Nataly", "Nico M", "Florecia Sala", and "Fernandamont". A video call overlay is present in the top right corner, showing two participants: a woman in a red top and another woman wearing a headset, identified as "Fernanda Montoya". The browser's taskbar at the top shows several open tabs, including "Rondas - LuduTech", "Plan: Aventura Emprendedor", "Torneo online juego 'Plan Biling...", and "(7) WhatsApp". The browser's address bar also shows search engines like Google and Bing, and various application icons.

1º TORNEO PILOTO DE PLAN ONLINE

Reunión de Zoom

Total de participantes que no tienen video: 31

Vista del hablante

Recording

Chatear

De Florencia Salazar Sánchez para Todos:
aprendí que compartir es lo mas importante

De Momento Cero para Todos:
que buenooo!! Tremenda experiencia para todos
Así es! Compartir, disfrutar y divertirse es la clave Florencia :)

De Florencia Salazar Sánchez para Todos:
:D

De Katherine Figueroa para Todos:
con mis compañeros nos reímos mucho kakskdj

De Álvaro Loyola para mí:
(En privado)
nodarisasinossalieronpurosucosmalos

De Álvaro Loyola para mí:
(En privado)
noo me equivoque, era para el general xD

De José Ortiz para mí:
(En privado)
aparece en todas Marco jajajaja

De Ayleen Garrido para Todos:
mi cámara no funciona xd

Para: **Álva...** (En privado)

Escribir mensaje aquí...

Marco Fuster, Pía Pacheco, Evelyn Vergara, Kenneth Gent, christian valenzuela sa..., Rosario Aróstegui, José Ortiz, Nitza Medina, Elisa Fabre, Francisco Del Pino, Martina Alzugaray, Jael Canto, Ignacio Guerrero, Borgan Riveros, Margarita Rocha, Gerald Lagos Belley, Rosario Cea, Viviana Rivera, Mariana Sepulveda, Andres Navarrete, Camila Cornejo, Rocana Jarpa, Jose Mármol, Sebastian Diaz, Arturo Castañeda

Silenciar, Parar Video, Seguridad, Participantes (67), Chatear, Compartir pantalla, Grabar, Sección de Grupos, Reacciones, Más, Fin

KIT DE JUEGOS Y LIBROS ENTREGADOS A LA MESA DE INNOVACIÓN

El reconocimiento del mérito de algunos profesores destacados de la región del Biobío, a través de la mesa de Innovación en Educación Regional, se coordinó la entrega de materiales que son parte de lo que contempla el proyecto, siendo los siguientes:

- 9 El Plan Bilingüe
- 9 FinanCity Bilingüe
- 9 Glosarios hablemos de emprendimiento e innovación
- 9 Libros Mentalidad Lúdica, para crear, educar, emprender e innovar

De: Evelyn Magdalena Inostroza Campos <evelyn.inostroza@mineduc.cl>

Date: mar, 27 oct 2020 a las 17:14

Subject: Nomina docentes

To: Kenneth Gent <kgent@momentocero.cl>

Estimado Kenneth, buenas tardes

Al saludar y esperando estés muy bien, reitero mis agradecimientos por el material que enviaste de regalo a los docentes. Te adjunto la nómina, pero también me gustaría envíes alguna reseña breve de lo que son para incorporarlos en las bolsas.

Profesor	Correo	Establecimiento Educativo
Margarita Andrea González Ceballos, EXPOSITORA	margarita.gonzalez@talcahuanoeduca.cl	Colegio Básico San Vicente
Andrea Carola Chávez Soto, EXPOSITORA	a.chavez@coemco.cl	Colegio Fraternidad
Freddy Ariel Chacón Jara, EXPOSITOR	f.chacon@coemco.cl	Colegio Técnico Profesional Los Acacios
Militza Andrea Saavedra Montero, EXPOSITORA	msaavedra@colegiovillanonguen.cl	Colegio Villa Nonguén
Patricia Lorena Henríquez Ortiz, EXPOSITORA	mawuida@hotmail.com	Escuela Gabriela Mistral
Rodolfo Andrés Gutiérrez Contreras, EXPOSITOR	rgutierrez@cosl.cl	Colegio Santa Luisa
Guacolda Beatriz Lillo Mena, EXPOSITORA	bea0176@gmail.com	Liceo Industrial Samuel Vivanco Parada
Julio Eduardo Soto Retamal, EXPOSITOR	juedsore@gmail.com	Liceo Lucero Gonzalez
DAVID ANDRÉS ORTIZ FIERRO	david.ortiz@slepdaliensur.cl	Colegio Leopoldo Lucero González

Quedo atenta

Saludos cordiales

Evelyn Inostroza Campos

Coordinadora Regional - Centro de innovación

Coordinadora Regional - SNED

Departamento de Educación – Seceduc Biobío

PLAN PAÍS APRENDO JUGANDO Y MI REGIÓN APRENDE JUGANDO EN EL BIOBÍO

En el marco del Plan País Aprendo Jugando Chile y Mi región Aprende Jugando en el Biobío, se levanta una segunda iniciativa 2020-2021 llamada **Juega y Aprende Educación Financiera** que obtuvo parte de sus recursos de la campaña de crowdfunding realizada por Fundación Entrepreneur en Global Giving "**Apadrina a un profesor: juega y aprende educación financiera en zonas vulnerables**" financiando a 20 profesores de la Región del Biobío de un total de 70 participantes.



JUEGA Y
APRENDE
EDUCACIÓN
FINANCIERA

<https://www.globalgiving.org/projects/financial-education-teacher-learning-by-playing-chile/>



EN EL MARCO
DEL PLAN PAÍS
APRENDO
JUGANDO
CHILE

<http://www.fentrepreneur.org/iniciativas/>



MI REGIÓN
APRENDE
JUGANDO
BIOBÍO

<http://momentocero.cl/proyecto/mi-region-aprende-jugando-corfo-gore-biobio/>

En "**Juega y aprende educación financiera**" recibimos cientos de postulaciones de profesores de todo Chile motivados por adjudicarse un cupo. Fueron seleccionados 70 docentes representando a las 15 regiones del país, quienes recibirán una beca de formación por medio de la cual se certificarán como facilitadores del juego FinanCity (recibiendo cada uno de ellos un juego físico en sus hogares para aprender a utilizarlo y practicar en su entorno familiar - social), además de planificar el modo para implementar e impactar en el aula a partir de lo aprendido en el curso.

En diciembre 2020 y enero 2021 los 70 profesores estarán siendo parte del curso de certificación. Y a contar de marzo de 2021 cada uno de ellos estará siendo un líder educativo del Plan País Aprendo Jugando Chile.

JUEGA Y APRENDE EDUCACIÓN FINANCIERA

JUEGA Y APRENDE
EDUCACIÓN FINANCIERA
Te buscamos, formador de formadores

¡INSCRÍBETE!

Ejecuta: fundación entrepreneur

Donaciones a través de: GlobalGiving

Proyecto apoyado por: CORFO GOBIERNO REGIONAL AREQUIPA SECCIÓN DEL DIOBIO

Del total de los 70 profesores
provenientes de las 15 regiones del país,
**20 profesores pertenecen
a región del Biobío.**

OTORGANDO UNA BECA DE FORMACIÓN PARA EL CURSO
DE EDUCACIÓN FINANCIERA.

EDUTEN FINLAND MATH PARA BIOBÍO

Pilotos gratuitos
con plataforma
finlandesa gamificada,
líder en el aprendizaje
de matemática.

Fecha:
II semestre 2020



The screenshot shows the Eduten website homepage. At the top, there is a navigation bar with the Eduten logo, links for 'Eduten Playground', 'Services', 'Partners', 'About Eduten', and 'Contact', and a 'Login' button. The main headline reads '#1 Digital Learning Platform. From Finland.' Below this, a sub-headline states 'Combining Finnish educational excellence with gamification and AI.' A prominent teal button says 'Sign up for a pilot'. The bottom section features three white boxes with icons and text: 'Proven Impact on Learning Results' (with a brain icon), 'The Best Learning Analytics In The World' (with a magnifying glass over a graph icon), and 'Maximised Teacher Efficiency' (with a clock icon).



EDUTEN FINLAND MATH PARA BIOBÍO

PILOTO.

Profesores fueron capacitados y acompañados para probar la plataforma con sus estudiantes de manera gratuita durante 4 semanas. Al finalizar se les entregó un reporte elaborado por la Universidad de Turku, Finlandia.



Autonomía



Motivación



Aprendizaje



Trabajo duro

*COLEGIOS

1. Colegio de los Sagrados Corazones de Concepción
2. Colegio Gabriela Mistral de Coronel
3. Colegio Arauco
4. Colegio Terraustral Montessori
5. Escuela Penco

5

COLEGIOS DE BIOBÍO
REALIZARON PILOTOS*

41

PROFESORES
CAPACITADOS

1141

ESTUDIANTES REGISTRADOS
EN LA PLATAFORMA

EDUTEN FINLAND MATH PARA BIOBÍO

Se invita a los apoderados
del nivel de 3° a 6° básico a:

Conversatorio Gamificación en Matemática

MIÉRCOLES 23 DE
SEPTIEMBRE 19.00 HRS.

ID: 477 995 9993



Invitado:
Kenneth Gent,
Ceo Momento Cero y
representante
EDUTEN



Proyecto:
“MI REGIÓN APRENDE JUGANDO”

DESARROLLO DE COMPETENCIAS PARA EL SIGLO XXI
EN ESCOLARES Y PROFESORES DE LA REGIÓN DEL BIOBÍO
POR MEDIO DE APRENDER JUGANDO 2019-2020

07 DE DICIEMBRE DE 2020

CONTACTO:

Director Proyecto:
Kenneth Gent

kgent@momentocero.cl

Coordinadora Proyecto:
Pía Pacheco

ppacheco@fentrepreneur.org

Proyecto apoyado por



ANEXO 1

CARTA 666



MVM/CCS/ccs
20/05/2020

REF.: COMUNICA APROBACIÓN INFORME AVANCE TRATO DIRECTO "IMPLEMENTACIÓN DE UN SERVICIO DE DESARROLLO DE COMPETENCIAS PARA EL SIGLO XXI EN ESCOLARES Y PROFESORES DE LA REGIÓN DEL BIOBÍO POR MEDIO DE APRENDER JUGANDO 2019-2020"

Señor
Kenneth Gent Franch
Gerente General
Momento Cero S.A.
kgent@momentocero.cl
Concepción

De nuestra consideración:

Junto con saludarle, informo a usted que hemos revisado el Informe avance del programa denominado trato directo "Implementación de un servicio de desarrollo de competencias para el siglo XXI en escolares y profesores de la región del Biobío por medio de aprender jugando 2019-2020", ingresado de acuerdo al siguiente detalle:

Fecha de ingreso según oficina de partes	17.04.2020 carta N°521
Fecha de entrega programada según contrato	17.4.2020
Días de atraso en la entrega de Informe	0
Monto Multa a pagar	No aplica

En consecuencia, del análisis realizado, la Dirección Ejecutiva ha decidido aprobar el informe de avance, dado que plasma los servicios entregados y contiene respaldos respectivos.

Sin otro particular, saluda atentamente a Ud.

**MACARENA
DEL PILAR
VERA MESSER** Firmado digitalmente
por MACARENA DEL
PILAR VERA MESSER
Fecha: 2020.05.22
13:54:39 -04'00'

MACARENA VERA MESSER
DIRECTORA EJECUTIVA
COMITÉ DE DESARROLLO PRODUCTIVO REGIONAL
CORFO REGIÓN DEL BIOBÍO

CC: Ejecutivo Técnico: Carla Contreras Schifferli
Subdirectora de Operaciones: Claudia Barberis Molina

ANEXO 2

CARTA 587



MVM/PKC/MGT/CCS/ccs
07/05/2020

REF.: APRUEBA SOLICITUD DE AJUSTE DE ACTIVIDADES EN TRATO DIRECTO "IMPLEMENTACIÓN DE UN SERVICIO DE DESARROLLO DE COMPETENCIAS PARA EL SIGLO XXI EN ESCOLARES Y PROFESORES DE LA REGIÓN DEL BIOBÍO POR MEDIO DE APRENDER JUGANDO 2019-2020"

Señor
Kenneth Gent Franch
Gerente General
Momento Cero S.A.
kgent@momentocero.cl
Concepción

De nuestra consideración:

Junto con saludarle, comunicamos a Ud. que hemos tomado conocimiento y sometido a consideración su solicitud de ajustes de actividades (Carta N°580 del 27/04/2020) por el Trato Directo "Implementación de un servicio de desarrollo de competencias para el siglo XXI en escolares y profesores de la región del Biobío por medio de aprender jugando 2019-2020". Del análisis de la solicitud, en consideración a la contingencia país producto de la emergencia sanitaria en el cual nos vemos enfrentados por Covid-19, considerando los ajustes, se indica el detalle de las modificaciones:

Modificación de Actividades que no se realizarán y serán reemplazadas:

- a) Participación en Olimpiadas Aprender Jugando.
 - o Motivo. Este evento internacional organizado por Fundación Entrepreneur en alianza con Momento Cero estaba agendado para ser realizado en noviembre 2019 en Santiago. Tuvo que ser cancelado y no realizarse por motivos de fuerza mayor (crisis social del 18-O). Es la primera vez en sus 8 versiones anteriores que no se lleva a cabo.
 - o Solución. Dado que también hubo que suspender el Seminario producto del estallido social del 18-O, concentramos los esfuerzos en realizar una convocatoria amplia con la colaboración de casi todas las universidades regionales y lograr la realización de este hito a como de lugar. Se consiguió un éxito de asistentes y este hito marcó el inicio de las actividades públicas del presente proyecto.
- b) Certificación de estudiantes universitarios como monitores de herramientas lúdicas (no se realizará).
- c) Leadership & Management Camp dirigido a monitores universitarios.
 - o Motivo. La suspensión de las clases producto de la pandemia del COVID-19 tanto a nivel de colegios como en la educación superior no tiene aún fecha certera de retorno. Es aconsejable entonces disminuir la incertidumbre y variables externas lo mas posible y replantear con esfuerzos internos aquello que consideraba la participación de estudiantes universitarios como monitores.
 - o Solución. Como el proyecto consideraba contar con estudiantes universitarios como apoyo para el acompañamiento que se le daría a los profesores participantes en el proyecto, en el nuevo escenario dicho acompañamiento será realizado por consultores Mo.O de modo remoto bajo la modalidad de Mentorías personalizadas. Cuando a finales del presente año tenga lugar el Torneo Regional se reemplazará el rol de los estudiantes universitarios como monitores por los propios profesores de los colegios beneficiarios del proyecto.

Ringo 476, piso 4,
Concepción, Chile.
Tel: 600 899 0000
www.momentocero.cl

Gobierno de Chile



d) Preparatorias.

- o Motivo. La alteración del calendario escolar producto de la suspensión de clases hace recomendable reducir al máximo las exigencias que el proyecto le imponga a los colegios, profesores y estudiantes en cuanto a actividades extracurriculares que les impliquen participar de instancias de reunión masiva como sería el hito de las Preparatorias.
- o Solución. Se editaron videos disponibles en YouTube para que los profesores puedan utilizarlos como medio para que sus estudiantes aprendan a jugar tanto Financity como El Plan sin la presencia de monitores. Se capacitará a distancia a los profesores en el uso del SaaS LuduTech Management para que ellos puedan organizar la realización de Torneos Internos en sus propios establecimientos educacionales en los que participen aquellos estudiantes de los cursos en que hayan ocupado la metodología Aprender Jugando y los juegos en que se certificaron.

e) Incorporación de nuevos colegios.

- o Motivo. La contingencia hace recomendable concentrar los esfuerzos en los profesores de aquellos colegios que ya están comprometidos y participando en el proyecto. Incorporar nuevos establecimientos educacionales en un contexto como el actual es una tarea poco estratégica pues la posibilidad de que sus profesores se interesen en un contexto de muchas urgencias. Sumar nuevos colegios queda como actividad relevante para el año 2 de continuidad del proyecto.
- o Solución. Se intensificarán las horas dedicadas a prestar apoyo a distancia mediante Mentorías personalizadas para los profesores que ya se certificaron con la finalidad de lograr aumentar su nivel de influencia e impacto al interior de sus respectivos establecimientos educacionales.

Acciones adicionales que se suman a la propuesta actual

- Fomento y acompañamiento permanente de la Comunidad de profesores via 2 grupos WhatsApp creados con posterioridad a las certificaciones. Desde que se realizaron las certificaciones en enero 2020 se ha estimulado la generación de lazos colaborativos entre los profesores a modo de comunidad.
- Desarrollo de la aplicación (App) Aprendo Jugando + Creación del Premio y Beca Aprendo Jugando. A través de la aplicación (App) Aprendo Jugando acompañaremos y monitorearemos a los profesores que implementan la metodología Aprendo Jugando, con lo que determinaremos quién es el docente que ha realizado el mayor aporte lúdico a la comunidad educativa y ha colaborado constantemente con los otros profesores. Dicho profesor irá a una pasantía técnico-educativa en la Universidad de Ciencias Aplicadas de Tampere, Finlandia.

Ringo 476, piso 4,
Concepción, Chile.
Tel: 600 899 0000
www.momentocero.cl

Gobierno de Chile



La Dirección Ejecutiva ha decidido aprobar su solicitud con el fin de ejecutar adecuadamente el programa, en el entendido que no se modifican los objetivos y resultados del proyecto.

Sin otro particular, saluda atentamente a Usted,

MACARENA DEL PILAR VERA MESSER
Firmado digitalmente por
MACARENA DEL PILAR VERA MESSER
Fecha: 2020.05.12 10:08:45 -04'00'
MACARENA VERA MESSER
DIRECTORA EJECUTIVA
COMITÉ DE DESARROLLO PRODUCTIVO REGIONAL
CORFO REGIÓN DEL BIOBÍO

CC: Ejecutivo Técnico: Carla Contreras Schifferli
Pilar Kurmanic Coddou

Ringo 476, piso 4,
Concepción, Chile.
Tel: 600 899 0000
www.momentocero.cl

Gobierno de Chile



ANEXO 3

CARTA 1813



MVM/PKC/MGT/CCS/ccs
14/09/2020

REF.: APRUEBA SOLICITUD DE AJUSTE DE ACTIVIDADES EN TRATO DIRECTO "IMPLEMENTACIÓN DE UN SERVICIO DE DESARROLLO DE COMPETENCIAS PARA EL SIGLO XXI EN ESCOLARES Y PROFESORES DE LA REGIÓN DEL BIOBÍO POR MEDIO DE APRENDER JUGANDO 2019-2020"

Señor
Kenneth Gent Franch
Gerente General
Momento Cero S.A.
kgent@momentocero.cl
Concepción

De nuestra consideración:

Junto con saludarle, comunicamos a Ud. que hemos tomado conocimiento y sometido a consideración su solicitud de ajustes de actividades (Carta N°1242 del 21/08/2020) por el Trato Directo "Implementación de un servicio de desarrollo de competencias para el siglo XXI en escolares y profesores de la región del Biobío por medio de aprender jugando 2019-2020". Del análisis de la solicitud, en consideración a la contingencia país producto de la emergencia sanitaria en la cual nos vemos enfrentados por Covid-19, considerando los ajustes, se indica el detalle de las modificaciones:

Modificación de Actividades que no se realizarán y serán reemplazadas:

- a) Masificación del uso de juegos en el establecimiento.
- Motivo. Las esperanzas iniciales respecto de que sería posible un eventual retorno a clases en el II semestre del presente año se han ido desvaneciendo. Con ello, también se cancela la opción de que se lleve a cabo el trabajo en aula que inicialmente se contemplaba para que los estudiantes practicaran en el uso de los juegos como herramientas de aprendizaje junto a sus compañeros.
 - Solución. En las dos semanas de clases presenciales que hubo en marzo 2020, fueron 72 estudiantes los que jugaron El Plan y FinanCity. Lamentablemente eso no pudo proyectarse por el COVID-19 pero la decisión fue invertir para desarrollar las versiones digitales de los juegos, herramientas que ya están listas y disponibles. Además, todos los sets de juegos de tablero físicos, tanto de FinanCity como El Plan, fueron repartidos a nivel de los establecimientos educacionales beneficiarios del proyecto, de modo que al momento de retornar a las clases presenciales los estudiantes contarán con ellos para darles uso con el apoyo y liderazgo de los profesores que, a propósito del proyecto, se han certificado como facilitadores. Durante la pandemia la creatividad de los profesores ha aflorado con ejemplos notables como el de Rocana Jarpa, quien ha jugado El Plan con sus estudiantes por videollamada siendo ella quien proyecta el juego de tablero y hace los movimientos que cada estudiante le señala. Definitivamente la actitud marca la diferencia en querer hacer que las cosas pasen. Finalmente, para no reducir el número de escolares impactados de modo directo por el proyecto, se ha acogido a la solicitud de algunos establecimientos educacionales que nos han solicitado la realización de charlas de emprendimiento en modalidad a distancia para sus estudiantes de últimos años de enseñanza media.
- b) Torneos Internos.
- c) Torneos Regional.
- Motivo. Al extenderse la suspensión de las clases y el distanciamiento social producto de la pandemia del COVID-19 sin existir aún fecha certera de retorno, ello hace imposible que se puedan realizar las actividades del tipo Torneo que se proyectaba llevar a cabo.

Rengo 476, piso 4,
Concepción, Chile.
Tel: 600 899 0000
www.fomentobiobio.cl

Gobierno de Chile



- Solución. Debido a que se ha digitalizado los juegos FinanCity y El Plan, se llevarán a cabo, a escala piloto, los primeros dos torneos online tanto de emprendimiento a partir del juego El Plan, como de alfabetización financiera y finanzas personales a partir del juego FinanCity. La realización de estas actividades supone un proceso de aprendizaje por ser la primera vez que se hará. El beneficio está dado en que de cara a futuro se sabrá cómo organizar torneos online masivos cada vez que se quiera. Se estima que participarán en cada piloto de Torneo online alrededor de 50 escolares y 10 profesores, totalizando 100 estudiantes y 20 profesores. Obviamente, en la medida que las condiciones lo permitan, podría darse que el número de impactados sea mayor a lo señalado. Se destinarán 30 juegos FinanCity y otros 30 juegos El Plan como premios e incentivos a que los estudiantes participen de los Torneos online y se vuelvan diestros en el manejo de la plataforma Tabletopia.com donde se encuentran las versiones digitales de FinanCity y El Plan. En relación al conjunto de elementos de merchandising propios de los Torneos como copas, medallas, diplomas, galvanos, chapitas, etc., no hace sentido que se realicen pues la experiencia en modalidad online no lo amerita.

Ajustes que se han definido como necesarios para el proyecto:

- Se ha tomado el acuerdo de no imprimir en papel los brochure que considera el proyecto, por cuanto no se podrán repartir y quedarán guardados en cajas por muchos meses más sin que se puedan aprovechar a tiempo. El diseño gráfico del brochure será desarrollado entonces para generar un producto digital que pueda compartirse masivamente via Internet y redes sociales.
- Fundación Entrepreneur, entidad aliada y colaboradora en el desarrollo del proyecto, ha propuesto realizar en la Región del Biobío las acciones de su campaña Global Giving, para apadrinar a profesores interesados en recibir herramientas y formación para desarrollar capacidades docentes en torno a la alfabetización financiera y el manejo de las finanzas personales. Estas acciones se llevarán a cabo en el marco del presente proyecto y podrán sumarse a los indicadores de cumplimiento en términos de beneficiarios.
- Fundación Entrepreneur ha tomado la decisión de aplazar la entrega de la primera versión del Premio y la Beca Aprendo Jugando para el siguiente año 2021. Sin el retorno a clases carece de total sentido perseverar en ello durante 2020.
- Existe un saldo remanente en el proyecto de aproximadamente 100 unidades del juego El Plan y otras 100 unidades del juego FinanCity que están a la espera de definirse el uso que se les querrá otorgar. Además, se tiene 40 unidades del libro "Mentalidad Lúdica: para crear, educar, emprender e innovar" y otras 40 unidades del Glosario "Hablemos de Emprendimiento e Innovación". Se sugiere tomar contacto con quienes integran la Mesa de Innovación en Educación de la Región del Biobío y comentarles acerca de la disponibilidad de estos recursos para el aprendizaje a fin de generar ideas respecto de cómo se les podría otorgar un buen uso.

Rengo 476, piso 4,
Concepción, Chile.
Tel: 600 899 0000
www.fomentobiobio.cl

Gobierno de Chile



La Dirección Ejecutiva ha decidido aprobar su solicitud con el fin de ejecutar adecuadamente el programa, en el entendido que no se modifican los objetivos y resultados del proyecto.

Sin otro particular, saluda atentamente a Usted,

MACARENA DEL PILAR VERA MESSER
Firmado digitalmente por MACARENA DEL PILAR VERA MESSER
Fecha: 2020.09.14 10:18:46 -03'00'

MACARENA VERA MESSER
DIRECTORA EJECUTIVA
COMITÉ DE DESARROLLO PRODUCTIVO REGIONAL
CORFO REGIÓN DEL BIOBÍO

CC: Ejecutivo Técnico: Carla Contreras Schifferl
Pilar Kuzmanic Coddou

Rengo 476, piso 4,
Concepción, Chile.
Tel: 600 899 0000
www.fomentobiobio.cl

Gobierno de Chile